

# EVADAREA DIN ÎNCHISOARE

## GHID DE SOLUȚIONARE

CITEȘTE DOAR DACĂ EȘTI  
PREGĂTIT PENTRU SOLUȚIE!

Walter Castle nu v-a ușurat sarcina. Ați fost suficient de inteligenți pentru a-i rezolva ghicitorile și puzzle-urile? Sau v-a scăpat ceva? Iată ce trebuia să faceți pentru a scăpa din închisoare.

### Partea 1: Găsește cele 4 numere care deschid combinația de pe plicul din partea a 2-a.

Scrieți literele lipsă pentru a completa rebusul. Răspunsul este "citește pe verticală". Acum citiți toate cuvintele de pe linia verticală și veți găsi: "Găsește cifrele greșite în sudoku & în fotografie & în înmulțire și introdu cifrele în decodor".

55 min - INDICIUL NR. 1) REZOLVAȚI REBUSUL. SCRIEȚI LITERELE CARE LIPSESC.

50 min - INDICIUL NR. 2) CITIȚI TOATE CUVINTELE DE PE VERTICALĂ DIN REBUS.

#### Sudoku

Explicația despre cum se completează un Sudoku este scrisă deasupra lui. În pătratul din mijloc veți găsi numărul 6 de două ori (acest lucru nefiind posibil, conform regulilor oficiale ale jocului Sudoku). Cifra greșită din Sudoku este: 6

#### Fotografia

Dacă comparați numerele de pe ambele părți ale fotografiei, veți observa că ele sunt diferite. Numărul scris de mână de pe spate se termină cu 2441. Acesta este numărul care conține, cel mai probabil, o greșeală. În partea din față a fotografiei numărul oficial este 3441. Prin urmare, numărul 2 este cifra greșită

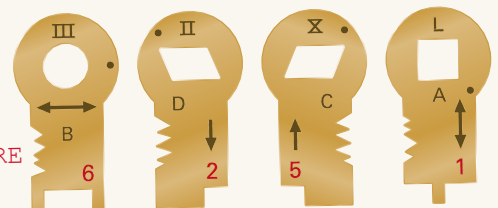
#### Anunț

Există două cifre greșite în operația de înmulțire:  $23 \times 5 = 115$  și nu 151. Prin urmare, numerele 5 și 1 sunt greșite.

Poziționați numerele în ordinea descrisă de rebus: sudoku, fotografie, înmulțire. Codul corect este: 6251. Aceste numere corespund numerelor de pe chei. Introduceți cheile de la stânga la dreapta în Decodorul Chrono.

Codul 1: 6251

45 min - INDICIUL NR. 3) CODUL RĂSPUNSULUI 1 ESTE: SUDOKU 6, FOTOGRAFIE 2, MULTIPLICARE (NOTĂ CU PRIVIRE LA ANUNȚ) 5 ȘI 1. INTRODUCEȚI CODUL 6 2 5 1



### Partea a 2-a: Găsește locația ieșirii din celulă

Întâi găsiți ușa corectă, apoi rezolvați calculele de pe cardul de acces pentru a găsi cheile corecte.

#### Găsiți ușa corectă

Pe unul dintre cartonașe scrie: "Numai 1 dintre cele 2 uși duc la ieșirea din celulă." Există două uși pe cărți, ușa de acces la toaletă și cea de la dulap. Doar una dintre ele este cea corectă.

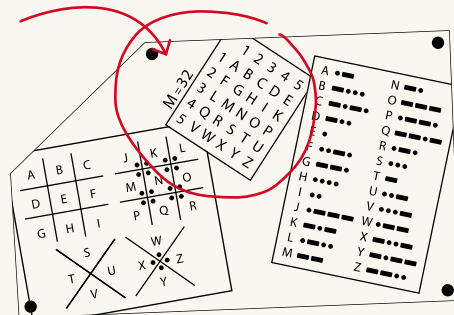
În celulă veți găsi codurile ER 44 34 11 31 15 44 11 pe afișul cu Einstein și ER 14 45 31 11 35 pe foaia de hârtie din coșul de gunoi.

"ER = Chrono Decoder", așa cum este scris în cartea aflată pe raft, vă reamintește că trebuie să verificați informațiile de pe Decodor când vedeți literele ER. 1



### Cifrul de pe Chrono Decoder

„Polybius Square” este singurul mecanism care poate transforma numerele în litere și literele în numere. Folosind indiciul aflat deasupra cifrului:  $M=32$ , veți vedea că trebuie să folosiți prima dată numărul aflat pe verticală și apoi pe cel de pe orizontală.

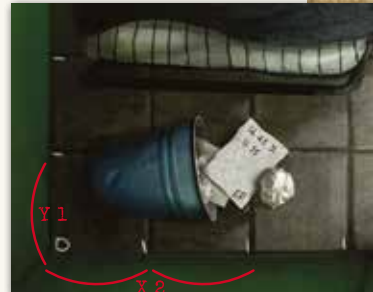


Acum folosiți cifrul Polybius pentru a transpune numerele pe afișul cu Einstein, răspunsul fiind „TOALETĂ”, în timp ce numerele de pe hârtia din coș se transformă în „DULAP”. Acestea sunt cele două uși posibile de ieșire.

Citiți cartonașul pe care scrie „Așezați un creion pe masă pentru a găsi un indiciu”. Rotiți-l cu fața în sus și puneți liniile punctate exact pe masa și pe scaunul din celulă. Creionul indică spre vestiar. Hârtiile de pe masă prezintă două coordonate:  $X2 Y1$ .

Puteți găsi un sistem de coordonate pe card cu cheia. Pe podea există o hartă marcată cu cretă. Așezați cardul în punctul O din colțul celulei, astfel încât să știți în care direcție este coordonata X, respectiv Y.

Dacă parcurgeți două căsuțe în direcția X și 1 în direcția Y, veți găsi hârtia lângă coșul de gunoi cu textul „DULAP”. Acum știți sigur că ușa vestiarului este cea corectă. Încercați să găsiți cheile corecte pentru a deschide această ușă.



40 min - INDICIUL NR. 4) AȘEZAȚI CHEIA PE PODEAUA ÎNCHISORII. TOATE HÂRTIILE CU COORDONATE X Y DAU INFORMAȚII CU PRIVIRE LA FORMULĂ.

GĂSIȚI ACESTE FORME ÎN CELULĂ: 

GĂSIȚI  $\alpha$  PE O IMAGINE. NUMĂRAȚI ZILELE PENTRU A REZOLVA FORMULA.

30 min - INDICIUL NR. 5) PRIVIȚI ER-UL, UNDE SCRIE  $M=32$ . FOLOSIND ACEST SISTEM,  $U=45$ . UTILIZAȚI ER-UL PENTRU ALTE LITERE DE PE CARTEA DE COD.

### Identificați cheile corecte pentru a le introduce în Decodorul Chrono și a deschide ușa

Pe cardul de acces (pe spatele cardului de acces cu cod) există 4 calcule. Rezolvați aceste calcule:

1)  $K + E =$

Transformați literele K și E cu ajutorul metodei „Polybius square” de pe Decodorul Chrono.  $25+15=40$ .

Primul răspuns este 40.

2)  $2 \times \alpha =$

Puteți găsi simbolul alfa în triunghiul de pe polaroidul din celulă, dar numerele sunt prea mici pentru a fi citite. Polaroidul este, de asemenea, ilustrat pe una dintre cărți. Pe acesta puteți vedea 3 unghiuri, cu  $68^\circ$ ,  $90^\circ$  și alfa. Dacă nu știți cum să rezolvați asta, găsiți un triunghi pe podea care arată că suma celor trei unghiuri trebuie să fie de  $180^\circ$ . Unghiul Alfa este:  $180 - 68 - 90 = 22$ . Trebuie să utilizați acest rezultat pentru a completa calculul:  $2 \times 22 = 44$ . Astfel, al doilea răspuns este 44.

3)  $602 / D =$

Transformați litera D folosind același cifru de pe Decodorul Chrono:  $602 / 14 = 43$ . Al treilea răspuns este 43. Dacă întâmpinați probleme în rezolvarea acestui calcul, regulile jocului nu specifică că nu puteți utiliza un calculator.

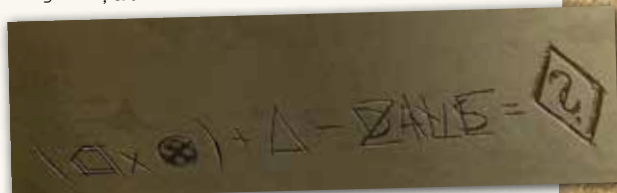
4)  $U - ? =$

Transformați litera U de pe mecanismul Decodorului Chrono în cifra 45. Puteți întâlni simbolul „?” într-o formulă de pe peretele celulei de lângă ușă:

$$(\square \times \otimes) + \triangle - \square = ?$$

Astfel, trebuie să rezolvați ecuația pentru a găsi „?”.

Deasupra patului, pe perete, veți găsi însemnări. Dacă numărați corect aceste însemnări, descoperiți că Walter Castle a petrecut 120 de zile în celulă.



### Descifrați ecuația de pe perete, găsind formele geometrice din celulă:





Pătratul: pe pat există o notiță pătrată pe care este scris:  $\frac{1}{2}$  zile. Împărțiți numărul de zile pe care l-ați găsit scris deasupra patului în jumătate. Răspunsul este:  $120 / 2 = 60$ . Cercul: corespunde cu scurgerea de la chiuvetă. Alături puteți găsi numărul 2 creat de lanț SAU puteți folosi totalul obiectelor din chiuvetă: 1 (periuță de dinți) + (mâner robinet\* de la chiuvetă), 1 (robinet de la chiuvetă) + (mâner robinet de la chiuvetă) + 0 (săpun) = 2. Triunghiul: Șoarecele aflat pe conducta de aerisire are o bucată de hârtie triunghiulară cu numărul 3 notat pe ea.

(csap nyitógombja) 1 (csap) + (csap nyitógombja) 0 (szappan) = 2.

Dacă nu puteți găsi singuri formele geometrice, atunci le puteți găsi cu ajutorul coordonatelor X și Y de pe notițele aflate pe masă și scaun. Pătratul: Coordonatele X2 Y4 = notița de pe pat. Cercul: Coordonatele X5 Y10 = chiuveta. Triunghiul: Coordonatele X8 Y1 = bucata de hârtie cu un "triunghi" lipsă. Triunghiul se află în gura șoarecelui Completați ecuația cu datele de mai sus:  $(60 \times 2) + 3 - 120 = 3$ . Răspunsul corect este 3.  $45 - 3 = 42$ . De aici rezultă că al patrulea răspuns este 42.

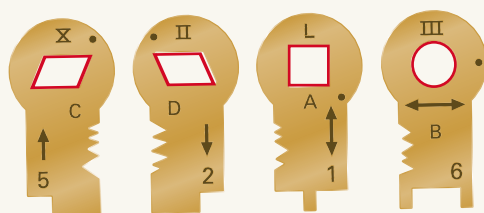
20 min - INDICIUL NR. 6) PRIVIȚI ATENT ÎN CHIUVEȚĂ PENTRU A GĂSI UN NUMĂR. DULAPUL ESTE UȘA CORECTĂ, IAR DUMNEAVOASTRĂ TREBUIE SĂ REZOLVAȚI CARTEA CU COD PENTRU A-L DESCHIDE.

Rezultatele fiecărui calcul de pe cardul de acces trebuie să fie transformate în simboluri pe cardul de la ușa vestiarului:

- 1) 40 reprezintă paralelogramul înclinat spre dreapta. 
- 2) 44 reprezintă paralelogramul înclinat spre stânga. 
- 3) 43 reprezintă pătratul. 
- 4) 42 reprezintă cercul. 

Aceste forme geometrice corespund spațiilor din interiorul cheilor

**Codul 2 este:**



10 min - INDICIUL NR.7) RĂSPUNS COD CORECT: 40  44  43  42 

### Partea a 3-a : Găsește codul ce deschide ușa de la Spălătorie

#### Ziarul

Titlul ziarului este: „Coleman este numărul unu”. Litera C este încercuită și cuvântul „unu” este subliniat. Soluția este 1C.

#### Lichidul de spălare

Îl puteți găsi pe raft. Pe eticheta flaconului scrie "AA". Soluția este 2A.

#### Tabla

Transformați seria ER 23 34 33 22 25 34 33 22 cu ajutorul mecanismului Polybius square de pe Decodorul Chrono. Rezultatul este: HONG KONG. Acum trebuie să folosiți harta lumii din celulă pe care sunt trecute 3 numere. Numărul care corespunde locației din Hong Kong este numărul 3. Veți vedea, de asemenea, litera C scrisa pe tablă, astfel încât soluția să fie 3C.

O altă modalitate de a afla această soluție este utilizarea cutiilor de detergent "Crest". Există 3 cutii și numele mărcii începe cu un C.

#### Îmbrăcămintea

Bluza are o etichetă cu un B pe ea. Mâneca indică spre pantalonii din coșul de rufe. O parte a pantalonilor formează un 4. Instrucțiunile de împăturire fac referire la tricou și pantaloni ca fiind un set. Soluția este 4B.



Puteți găsi literele pe chei.

5 min - INDICIUL NR.8) UTILIZAȚI LITERELE DE PE CHEI.  
COD FINAL: 1. ZIAR, 2. LICHID DE SPĂLARE, 3. TABLĂ ȘCOLARĂ, 4. PULOVER

**Codul 3 este:**

