

PRAVIDLA NEŠACHU

Cíl: Dostaňte 3 zvířata na pole s trofejemi na druhé straně hrací desky.

Průběh hry: Nesejďte na něm. Jedno zvíře zůstane pozadu.

Příprava: Každé zvíře začíná někde na vaší straně hrací desky.

□□□ □ **POUŽIJTE
MÁ STARTOVNÍ POLE!!!**

Pohyb: Viz pravý sloupec.
❖ Nemůžete dál nebo jste mimo hrací desku?
→ Zpátky na start!
❖ Chycení ve smyčce?
→ Zpátky na start!

VELRYBA ↔



Plave pouze ve vodě.



KRAB ↗↘



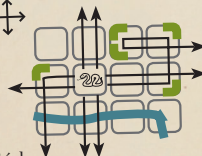
Pohybuje se šikmo a na polích s vodou změni směr.



HAD ↔



Zatáčí v křovinatých rozích.



KLOKAN ↔



Skáče a vždy přeskočí pole.

