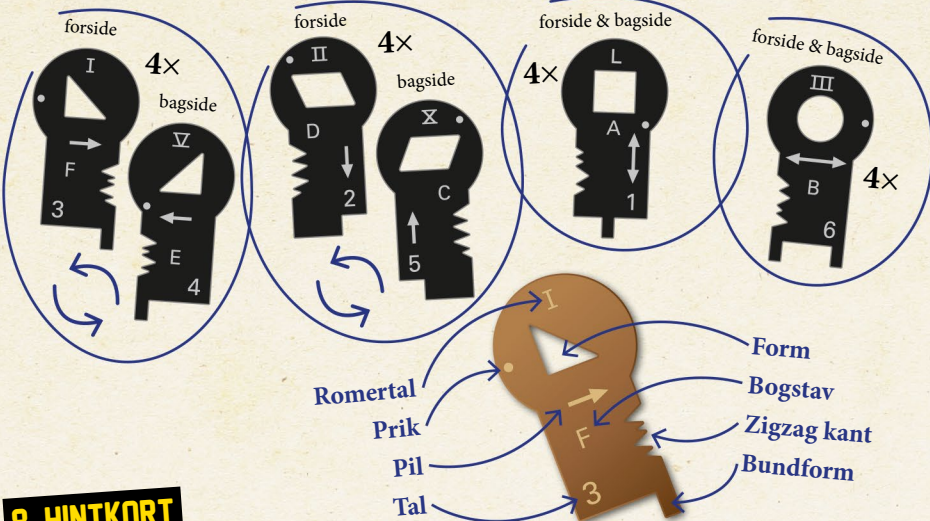


7. NØGLER DETTE ER YDERST VIGTIG INFORMATION!

Spillet indeholder 16 nøgler. Disse 16 nøgler har 6 forskellige nøglesider, hver med forskellig information, der hænger sammen med de koder, som I vil finde undervejs i spillet. De andre nøgler er nøjagtige kopier. Hvis I ser godt efter, vil I se at 2 nøgler (med cirklen og firkanter) har nøjagtig den samme forside og bagside. De andre 2 nøgler har forskellig forside og bagside. Undersøg nøglerne grundigt før I begynder at spille!



8. HINTKORT

Hvert eventyr indeholder 8 nummererede hintkort. I vil med mellemrum høre en 'bip-bip' lyd der angiver at I kan få et hintkort. I kan vælge ikke at læse det (endnu), men det er at udfordre skæbnen. For at læse hintkortet, skal du stikke det ind i Hint Dekoderen. Alle eventyrene kræver brug af den Hint Dekoder, som I finder i eventyr 1. Læs altid hintkortene **grundigt** og **til ende!** Hvis I ikke har brug for hintet betyder det, at I er på rette spor og følger tidsplanen.



1. Nummer: Dette er rækkefølgen I skal tage hintkortene i.
2. Del 1, 2 og 3: Hintet vedrører denne del af eventyret.
3. Svar: Nogle hints indeholder svaret på den rigtige kode. Beslut jer sammen for om I ønsker at bruge disse nu, senere eller slet ikke.
4. Tid: Læs aldrig et hintkort før det antal minutter, som er vist på kortet, er gået.

9. SÅDAN VINDER I SPILLET

Hvis I har indsat 3 rigtige koder i Chrono Dekoderen inden for 60 minutter, vil I høre 'vindermusik' og I har vundet spillet. Tillykke, I tilhører nu de ± 75% spillere som undslap Escape Room i tide! Tag et billede af holdet som viser tiden på displayet og del det på de sociale medier ved at bruge app'en. Hvis det ikke lykkedes jer at finde alle de korrekte koder inden for 60 minutter vil I høre 'taberlyden' og tiden vil begynde at tælle opad. I kan stadig fortsætte med at finde koden (eller koderne). Chrono Dekoderen vil fungere på samme måde som før, dog uden 'sejrsmusik' til sidst. Husk at slukke for Chrono Dekoderen når I er færdige.

Hvis det ikke lykkedes jer at vinde eller er nysgerrige efter hvilke ledetråde I ikke fangede, så gå ind på www.escaperoomthegame.com og læs hvordan I burde have løst opgaverne i eventyret... Hvis andre også gerne vil spille spillet kan du udprinte alle de 'brugte' dele, som er forsynet med et print-ikon, og erstatte dem i spillet. Sørg for at lægge alting i de rigtige konvolutter.



10. VIGTIGE TIPS

- Tip 1: Hold samtalen igang, del alle oplysninger, tiden er dyrebar!
- Tip 2: I behøver ikke at ødelægge noget for at finde ledetråde, men I må gerne folde eller skrive på nogle ting. Disse er markeret med et print-ikon.
- Tip 3: Tag så mange notater I kan, det kan hjælpe jer med at se nye forbindelser.
- Tip 4: Ingen forudviden er nødvendig for at løse eventyrene. Alle kan gøre det.
- Tip 5: Brug funktioner på din telefon, f.eks. lommelygte, lommeregner osv.
- Tip 6: Læs reglerne højt før I spiller og hold dem indenfor rækkevidde.
- Tip 7: I vil blive frustrerede, men det er en del af oplevelsen i et Escape Room. Gå igennem alle trin endnu engang i fællesskab, og se om I kan få øje på fejl i logikken. Undersøg alle materialerne igen, både forside og bagside, og tjek og sammenlign jeres notater! Giv aldrig op! Løsningerne er bogstaveligt talt lige for næsen af jer!

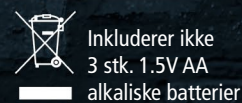
VIGTIGT: LÆS, KIG & TAL SAMMEN!



SPILLEREGLER

PRISON BREAK

VIRUS



ADVARSEL: Ikke egnet til børn under 36 måneder. Kvælningsfare.



WWW.IDENTITYGAMES.COM

©2016, Identity Games International BV, Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | The Netherlands



Distributør:
Maki A/S - Haarupvej 22 D
DK-8600 Silkeborg · Danmark
Tel.: +45 4447 6603
Fax: +45 4447 6601
E-mail: sales@maki.dk
Web: www.maki.dk
Behold denne adresse for fremtidig reference.

VARE NR. 710 · FREMSTILLET I KINA

Venner



1. FORORD

Hej, velkommen til ESCAPE ROOM fra Identity Games. Som det er tilfældet i mange Escape Rooms over hele verden er I "låst inde" i dette spil, og målet er at finde koderne til at "undslippe" inden for 60 minutter ved at løse gåder og skjulte ledetråde. Brug din hjerne! Samarbejde, god kommunikation, opfindsomhed, kreativitet, logik og opmærksomhed på detaljer er også meget vigtigt.

Denne æske indeholder 4 spændende eventyr i stigende sværhedsgrad. Lige som i et Escape Room 'ude i virkeligheden' kan I kun spille hvert spil én gang.

Er I klar til den ultimative udfordring?

2. APP OG HJEMMESIDE

Download app'en for at få ekstra (tematisk) baggrundsmusik og for at dele et foto af jeres hold og jeres sejrøjeblik på de sociale medier. Tjek vores hjemmeside www.escaperoomthegame.com. Her finder I FAQ's (ofte stillede spørgsmål), videoer om spillets regler og introduktioner til hvert af eventyrerne samt dele af spillet som I kan printe ud. Efter at have gennemført et eventyr kan I læse, hvordan I burde have løst opgaverne og hvor I kunne have fundet de skjulte ledetråde...



Hint Dekoder

- Indhold:**
- Chrono Dekoder
 - 16 Nøgler
 - 8 Hintkort pr. eventyr
 - Hint Dekoder
 - De 4 eventyr:
- Stigende sværhedsgrad*
1. Prison Break ★★☆☆☆ (Fængselsflugt)
 2. Virus ★★☆☆☆
 3. Nuclear Countdown ★★☆☆☆ (Bombefrussel)
 4. Temple of the Aztec ★★☆☆☆ (Aztekertemplet)

DETTE ER YDERST VIGTIG INFORMATION!

Læs spillets regler grundigt og til ende - eller se videoen om spillereglerne på hjemmesiden. I har brug for at kende reglerne for at kunne undslippe!

VIGTIGT: LÆS, KIG & TAL SAMMEN!

3. FORBEREDELSE

Indsæt 3 stk. AA batterier i Chrono Dekoderen og indsamle alle nøglerne. Find de dele af spillet og de hintkort frem, som hører til eventyret I skal igang med at spille. Spil altid eventyr 1 (Prison Break - Fængselsflugt) først, dernæst eventyr 2 og de andre eventyr derefter pga. den stigende sværhedsgrad. Sørg for at alle har pen og papir til notater. Sørg for at der er god belysning og at I sidder tæt sammen, så alle har et godt overblik over det hele. Undersøg grundigt detaljerne på nøglerne og Chrono Dekoderen før I begynder spillet.

4. SPILLET MÅL

Hvert eventyr består af 3 dele. I hver del skal I finde en kode bestående af 4 nøgler, som I skal indsætte i Chrono Dekoderen. Find de 3 rigtige koder inden de 60 minutter er gået for at vinde spillet.

5. SPILLET

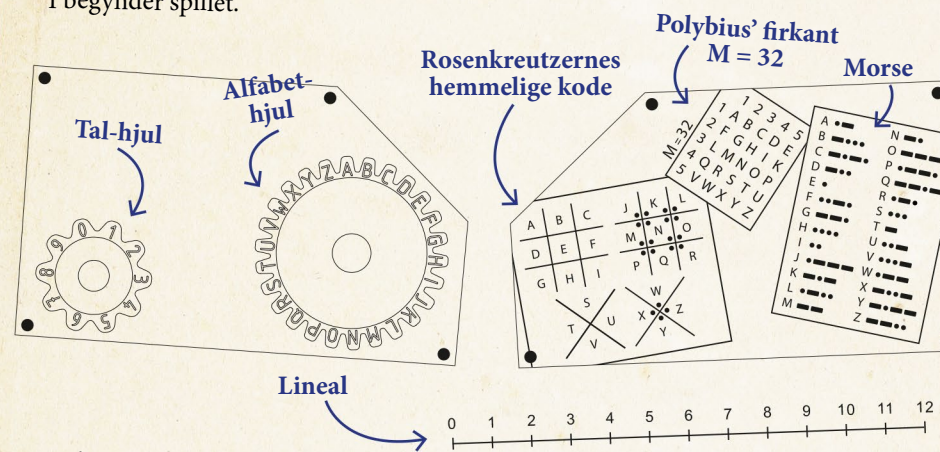
Åbn aldrig en konvolut eller forseglede genstand medmindre I udtrykkeligt har fået besked på det.

Tag den konvolut frem, som hører til del 1 af eventyret I har valgt at spille, og læs introduktionsbrevet på bagsiden af konvolutten op, højt og tydeligt. Så kan I åbne konvolutten. Tjek om indholdet svarer til indholdsfortegnelsen under flappen på bagsiden af konvolutten. Er det hele til stede? Tag alle dele ud af rammen. Tænd så for Chrono Dekoderen ved at skyde knappen på bunden til 'on' og tryk dernæst på START-knappen. Uret vil begynde at tælle 60 minutter ned og spillet er i gang! Hvis I vil høre den ekstra baggrundsmusik ved brug af app'en, tryk på PLAY-knappen i app'en samtidig med at I trykker på START-knappen.

Alle spillere går straks i gang med at undersøge de fremlagte materialer grundigt på for- og bagside. Søg efter ledetråde, koder, gåder og (dele af) løsninger, der skal stykkes sammen, og arbejd sammen som et hold. Så snart I har fundet den første af de 3 koder, tag de 4 tilsvarende nøgler og sæt dem ind i Chrono Dekoderen. Hvis koden er korrekt hører I en 'bekræftende' lyd. I kan så åbne den næste del af eventyret og gå videre til at decifere den anden kode. Når I har indsat den tredje rigtige kode vil I høre 'vindermusik' og tiden vil standse.

6. CHRONO DEKODER

Undervejs i spillet vil I en gang i mellem støde på **teksten** eller **logoet ER**. Dette er vigtig information da det betyder at I skal **konvertere noget** ved at bruge et af de dekodersystemer, som er vist på siderne af Chrono Dekoderen, eller **ved at anvende information** fra oversiden eller fronten af apparatet. Brug kun Chrono Dekoderen hvis der står ER ved sporet som tekst eller logo. Der skal kun bruges ét dekodersystem i hvert eventyr. Undersøg dekodersystemerne grundigt før I begynder spillet.



Indsætning af en kode

Når I har fundet en kode skal I indsætte de 4 nøgler fra venstre mod højre i Chrono Dekoderen. Hvis koden er **forkert** vil I høre en lyd der betyder 'fej' og **1 minut vil blive fratrukket** den tilbageværende tid. Prøv at finde den rigtige kode igen. I kan ikke komme videre før denne kode er knækket. Hvis koden er **rigtig** vil I høre en 'bekræftende' lyd og uret vil fortsætte. Fjern altid nøglerne fra Chrono Dekoderen efter indsætning af en kode.

Har I spørgsmål? Tjek FAQ (ofte stillede spørgsmål) på hjemmesiden.