

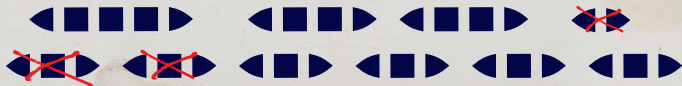
SEEKARTE



8. Spalte

	1	7	1	5	0	7	1	4	4	3
2					~	▲	~			
6					~	■	~			
3					~	▼	~			
1	~	~	~		~	~	~			
6	~	▲	~							
2	~	■	~				~	~	~	~
4	~	▼	~				~	◀	▶	~
0	~	~	~				~	~	~	~
9										
0										

4. Zeile



STANDORTBESTIMMUNG



Bitte beachten Sie folgende Regeln beim Auftauchen:

- Das U-Boot kann nur an einer Stelle auftauchen, wo Sie keinem anderen Schiff zu nahe kommen. In den benachbarten Feldern eines Schiffes darf sich kein weiteres Schiff befinden. Kollisionsgefahr! Dies gilt auch für diagonal benachbarte Felder.
- Die Zahlen am Rand geben Ihnen an, wie viele der 10 Felder dieser Spalte/Reihe von einem Boot besetzt sind. Sie müssen selbst herausfinden, welche dieser Felder jeweils besetzt sind.
- Wichtig: Die Explorer II ist sehr klein. Es benötigt nur ein Feld, um aufzutauchen. Finden Sie ein Feld, auf dem Sie auftauchen können, ohne den anderen Schiffen zu nahe zu kommen!