

## DISPOSIZIONE DELLE AREE

AMBIENTE →	BASE CRANIO			
AREA1	Ingresso			
AREA2	Sala da pranzo			
AREA3	Soggiorno			
AREA4	Cucina			
AREA5	Bagno			
AREA6	Stanza di John			
AREA7	Stanza di Davide			
AREA8	Stanza di Arianna			
AREA9	Bagno			
AREA10	Armadio dell'ingresso			

## PUNTEGGIO

MISSIONE →	1	2	3	4	5	6
<b>SIETE FUGGITI IN?</b>  +10 punti +6 punti +3 punti +2 punti						
<b>ENTRO IL TEMPO CONSENTITO?</b> +6 punti						
<b>QUANTO TEMPO È RIMASTO?</b> +1 punto ogni 30 secondi rimasti da arrotondare per difetto (esempio, 1:51 = 3 punti)						
<b>AVETE PRESO CARTE TRAPPOLA?</b> -2 punti per ogni carta Trappola						
<b>TOTALE</b>						