

7. CHIAVETTE QUESTA INFORMAZIONE È DI VITALE IMPORTANZA!

Il gioco include 16 chiavette: esistono, in totale, 6 diversi lati e ognuno di questi fornisce una diversa informazione. Le chiavette e i simboli su di esse raffigurati rappresentano il codice da identificare durante il gioco. Le altre chiavette sono repliche esatte. Osservando attentamente, noterete che due chiavette (una col cerchio e una col quadrato) hanno identici fronte e retro. Le altre due chiavette hanno diverso fronte e retro. Esaminate le chiavette con attenzione prima di iniziare a giocare!



8. CARTE SUGGERIMENTO

Ogni avventura contiene 8 carte Suggerimento numerate. Di tanto in tanto sentirete un "bip-bip" provenire dal Chrono Decoder: indica che è possibile guardare una delle carte Suggerimento. Potete scegliere di non guardarla subito, ma a quel punto il gioco si fa molto arduo. Per leggere una carta Suggerimento, inseritela nel Decodificatore di Carte Suggerimento che troverete nell'avventura 1. Leggete sempre le carte Suggerimento con **attenzione e in modo completo!** Se non avete bisogno della carta Suggerimento significa che siete in tempo e sulla strada giusta.



1. Numero: indica l'ordine in cui dovete prendere le carte Suggerimento.
2. Parte 1, 2 o 3: il Suggerimento riguarda quella parte di avventura.
3. Risposta: le carte Suggerimento con questa dicitura contengono il codice completo richiesto per condurre quella parte. Decidete insieme se usarlo subito, più tardi o se non usarlo affatto.
4. Tempo: non leggete mai una carta Suggerimento prima di raggiungere il tempo indicato sulla carta.

9. PER VINCERE

Se avete inserito i 3 codici corretti nel Chrono Decoder entro i 60 minuti, sentirete una melodia di vittoria: avete vinto! Congratulazioni, appartenete ora al 75% dei giocatori che raggiungono la fine dell'Escape Room in tempo! Fate una foto del vostro gruppo di gioco mostrando il tempo sul display del Chrono Decoder e condividetela sui social tramite l'app.

Se non siete riusciti a trovare tutti i codici corretti entro 60 minuti, sentirete il suono che indica la sconfitta e il tempo indicato sul display inizierà a contare i minuti supplementari. Potete comunque tentare di trovare i codici mancanti. Il Decoder funzionerà esattamente come prima ma non sentirete la melodia di vittoria finale. Non dimenticate di spegnere il Chrono Decoder quando finite di giocare. Non siete riusciti a trovare i codici o siete curiosi di scoprire gli indizi che non avete trovati? Date un'occhiata al sito www.escape-room-the-game.com e scoprite le soluzioni...

Se altre persone vogliono giocare la vostra stessa avventura, potete ristampare tutti i componenti utilizzati - contrassegnati con l'icona della stampante - e sostituirli. Assicuratevi inoltre di rimettere i vari elementi nelle buste corrette.

Una volta completate le 4 avventure contenute in questa scatola, potrete espandere il gioco procurandovi nuove elettrizzanti avventure!

10. QUALCHE DITTA

- 1: Mantenete aperta la comunicazione e condividete le informazioni: il tempo è prezioso!
- 2: Non dovete rompere nulla per trovare gli indizi ma potete piegare alcuni elementi o scrivervi sopra. Questi elementi sono contrassegnati con l'icona della stampante.
- 3: Prendete più appunti possibili: vi aiuterà a trovare nuove connessioni.
- 4: Non occorre avere conoscenze pregresse per risolvere le avventure. Chiunque può farcela.
- 5: Per aiutarvi, usate alcune funzioni del telefono come il flash, la calcolatrice ecc.
- 6: Una volta scoperta una combinazione, conservate il materiale della busta precedente: potrebbe essere utile tornare sui propri passi...
- 7: Vi sentirete frustrati, ma fa parte dell'esperienza di una Escape Room. Ritornate sui vostri passi e riconsiderateli con attenzione: potreste scoprire di aver fatto piccoli errori di logica. Studiate nuovamente i materiali, fronte e retro, ricontrollate e confrontate gli appunti di tutti. Non mollate! La risposta che cercate è davanti ai vostri occhi!

IMPORTANTE: LEGGI, OSSERVA E COMUNICA!



Edizione italiana: Riccardo Rodolfi
Traduzione: Florigia Luciani

©2018, Cranio Creations S.r.l.
Via del Caravaggio 21 | 20144 Milano
www.craniocreations.com

Necessita di 3x batterie 1.5V AA
Batterie non incluse

Made in China



REGOLAMENTO



VIRUS



1. PER INIZIARE

Benvenuti in ESCAPE ROOM di Identity Games e Cranio Creations. Come spesso accade negli Escape Room di tutto il mondo siete "bloccati" in questo gioco e il vostro obiettivo sarà trovare i codici per "scappare" nel giro di 60 minuti, attraverso la risoluzione di puzzle ed enigmi. Usate il cervello! Non trascurate il lavoro di squadra; comunicazione, ingegno, creatività, logica e attenzione al dettaglio saranno fondamentali per la vostra fuga.

Questa scatola contiene 4 elettrizzanti avventure in ordine crescente di difficoltà. Così come nelle Escape Room reali, potrete giocare ogni storia una sola volta... Ma, una volta completate tutte, troverete tante nuove espansioni!

Pronti per una sfida estrema?

2. APP E SITO INTERNET



Scaricate l'app per ottenere ulteriori sottofondi musicali a tema; inoltre, a fine partita, potrete condividere sul social una foto vittoriosa della vostra squadra. Date un'occhiata al sito www.escape-room-the-game.com per trovare le FAQ, il video di spiegazione delle regole e le lettere introduttive di ciascuna avventura. Sul sito troverete inoltre alcuni contenuti stampabili e dopo aver finito un'avventura potrete controllare come avrebbe dovuto essere risolta la storia e dove era possibile trovare gli indizi mancanti...



Chiavette



Livello di difficoltà crescente



Decodificatore di Carte Suggerimento

- Componenti:**
- 11 Chrono Decoder
 - 16 chiavette
 - 4x8 carte Suggerimento
 - 11 Decodificatore di Carte Suggerimento
 - Le 4 avventure:
1. Evasione ★★☆☆☆
 2. Virus ★★☆☆☆
 3. Countdown Nucleare ★★☆☆☆
 4. Il Tempio Azteco ★★☆☆☆

QUESTA INFORMAZIONE È DI VITALE IMPORTANZA!
Leggete le regole del gioco **con attenzione** e **in modo completo** oppure guardate il video esplicativo sul sito.

Conoscere le regole è fondamentale per la vostra salvezza!

IMPORTANTE: LEGGI, OSSERVA E COMUNICA!

3. PREPARAZIONE

Inserite 3 pile AA nel Chrono Decoder e raggruppate tutte le chiavette. Trovate i componenti e le carte Suggerimento corrispondenti all'avventura che state per giocare. Vi consigliamo di giocare l'avventura "Evasione" per prima, poi l'avventura "Virus", "Countdown Nucleare" e, per finire, "Il Tempio Azteco": il livello di difficoltà è crescente. Assicuratevi che tutti abbiano carta e penna a disposizione, che la luce sia adeguata e che tutti abbiano una buona visuale sui componenti del gioco. Esaminate con cura i dettagli sulle chiavette e sul Chrono Decoder prima di iniziare a giocare.

4. SCOPO DEL GIOCO

Ogni avventura si compone di 3 parti. Per concludere ogni parte, bisogna trovare un codice di 4 chiavette da inserire nel Chrono Decoder. Per vincere il gioco, trovate i 3 codici corretti entro 60 minuti.

5. IL GIOCO

Non aprite mai una busta o un elemento chiuso a meno che non vi venga esplicitamente richiesto di farlo. Prendete la busta "Parte 1" dell'avventura che avete deciso di giocare e lentamente leggete ad alta voce la lettera introduttiva sul retro della busta o guardate il video sul sito. A questo punto potete aprirla. Controllate che il contenuto corrisponda a quello elencato sotto il risvolto della busta. Staccate tutti gli elementi dalla fustella, poi accendete il Chrono Decoder spostando il bottone sul fondo verso "on" e premete START. L'orologio inizierà il conto alla rovescia di 60 minuti esatti: il gioco è cominciato!

Se volete far partire la musica extra dall'app, premete il tasto play sull'app e il tasto rosso sul Chrono Decoder contemporaneamente.

Prestando molta attenzione tutti i giocatori iniziano ad esaminare il fronte e il retro dei materiali trovati nella busta. Cercate indizi, codici, enigmi e (parti di) puzzle; collaborate come una vera squadra. Una volta identificato il primo dei 3 codici, prendete le 4 chiavette corrispondenti e inseritele in ordine nelle fessure del Chrono Decoder. Se il codice è corretto, sentirete un suono di conferma. In questo caso potete accedere alla parte successiva dell'avventura e cercare di decifrare il secondo codice. Dopo aver immesso il terzo codice corretto, sentirete una melodia di vittoria e il conto alla rovescia si fermerà.

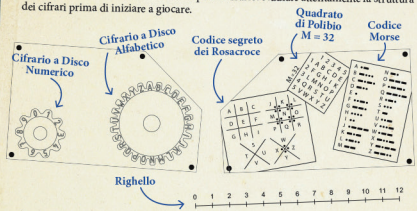
6. CHRONO DECODER



ER

Durante lo svolgimento del gioco, vi imparerete di tanto in tanto nelle lettere ER, sotto forma di testo o di logo. Cogliete sempre questa importante informazione: indica che qualcosa deve essere convertito usando uno dei sistemi di decodificazione ai lati del Chrono Decoder o le informazioni che si trovano in cima al Chrono Decoder o sul suo fronte.

Non usate mai il Chrono Decoder a meno che non vi sia richiesto attraverso le lettere ER. Ogni avventura richiede un solo tipo di cifrario. Studiate attentamente la struttura dei cifrari prima di iniziare a giocare.



Inserire un codice

Una volta identificato un codice, inserite le 4 chiavette da sinistra verso destra nelle quattro fessure del Chrono Decoder. Se il codice inserito è sbagliato, sentirete un suono di errore e dal tempo totale rimasto sarà detratto 1 minuto. Provate nuovamente a scoprire il codice corretto. È possibile continuare l'avventura solo decifrando il codice. Se il codice inserito è corretto, sentirete un suono di conferma e l'orologio proseguirà il conto alla rovescia normalmente. Rimuovete sempre le chiavette dal Chrono Decoder dopo aver verificato la correttezza del codice.

Altre domande? Consultate le FAQ sul sito!