

NIET-SCHAAR-REGELS

Doel: Breng 3 van de dieren naar de trofeeplekken aan de overkant van het bord.

Speelvolgorde: Maakt niet uit. Eén dier wordt achtergelaten.

Opzet: Begin met ieder dier ergens aan het uiteinde van het bord.

□ □ □ □ GEBRUIK MIJN STARTPOSITIES!!!

Zetten: Zie rechter kolom.

- ❖ Kun je niet meer verder of heb je het bord verlaten?

- Terug naar start!
- ❖ Zit je vast in een lus?
- Terug naar start!

WALVIS ↔



Zwemt alleen in water.



KRAB ↗



Loopt diagonaal en verandert van richting op een watervakje.



SLANG ↔



Slaat af bij de hoek van de struiken



KANGA ↔



Springt en slaat altijd een vakje over.

