

START HIER

DOWN BELOW

Is de VR-editie je eerste kennismaking met het spel Escape Room the Game? Speel dan altijd eerst 'Down Below' om de basisregels onder de knie te krijgen. Speel 'Down Below' ook als je benieuwd bent naar de toevoeging van Virtual Reality aan Escape Room the Game!

Let op: 'Down Below' is een spel met Virtual Reality en daarom alleen te spelen met een (kartonnen) VR-bril met knop.

INSTRUCTIES

- Stap 1)** Knip alle onderdelen zorgvuldig over de lijnen uit.
Kijk hierbij zo min mogelijk naar de inhoud en lees geen teksten.
- Kleuren index
 - 8 Delen duikuitrusting
 - Vis herkenningskaart
 - Landkaart
 - Het verhaal
 - 2 Hintkaarten
- Stap 2)** Lees de spelregels van Escape Room the Game Virtual Reality zorgvuldig! Deze zijn ook op de website van Escape Room the Game te vinden. Anders dan de andere Escape Room the Game spellen bestaat Down Below uit 1 deel en speel je het spel in 15 minuten.
- Stap 3)** Download de app 'Escape Room the Game' op twee verschillende smartphones. Kies op beide telefoons in het hoofdmenu 'Down Below'. Klik op de ene telefoon op 'digitale Chrono Decoder' en op de andere 'VR-omgeving'.
- Stap 4)** Lees het verhaal voordat je het spel start.
- Stap 5)** Start de Chrono Decoder en de VR-omgeving tegelijk. Doe de telefoon met de VR-omgeving in de VR-bril. Het spel is begonnen!
Vind binnen 15 minuten de code van de nooddeur om uit de gezonken onderzeeër te ontsnappen.

DIEPZEE VISSEN

en hun leefgebied



Flouviatalis

Komt niet voor in koraalrijke gebieden.



Redleria

Komt niet voor in gebieden met veel visetende vogels.



Picassolatus

Komt niet voor in gebieden met sterke stroming.



Xipolatus

Zwemt nooit in ondiep water.



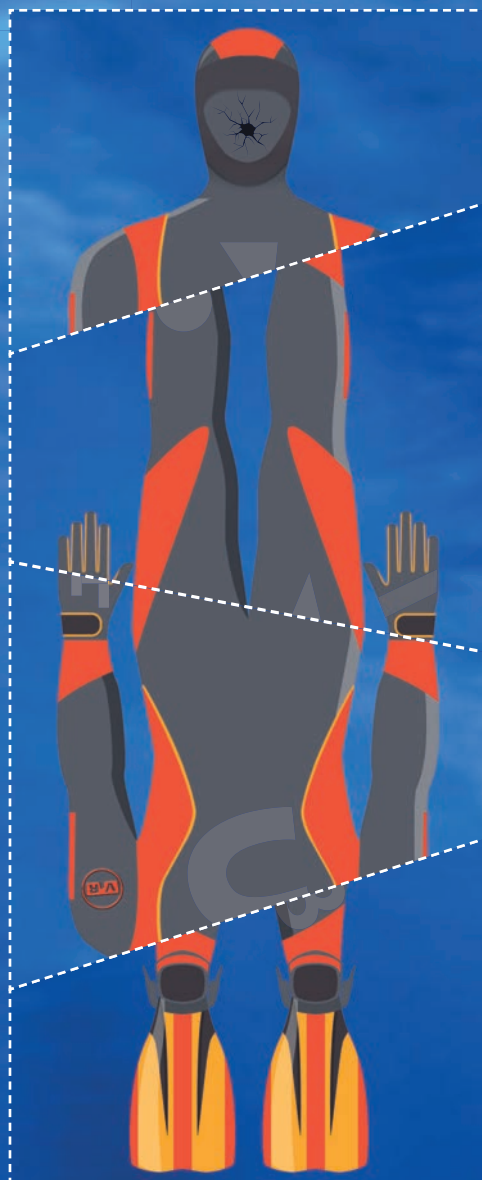
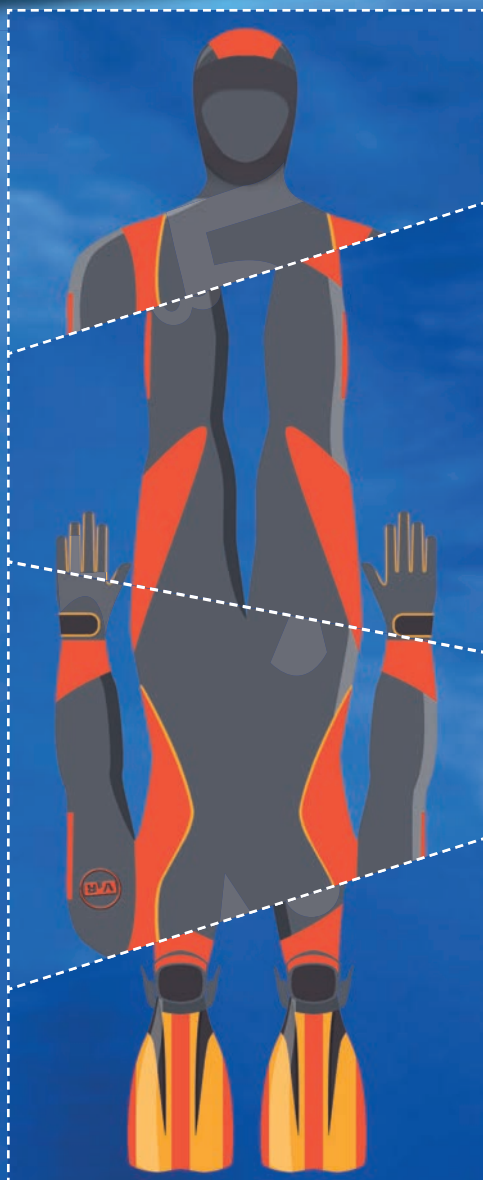
Protogeilare

Komt niet voor in open wateren.



Winchilus

Overleeft niet in heet water.



Down Below

Je opent je ogen en ziet in eerste instantie niks anders dan gekleurde vissen. Het is aardedonker in de kleine ruimte. Je hoort een vreemd gedempt gebonk en zacht gehijg. Het duurt even voordat je je realiseert dat jij en je vrienden je op grote diepte onder water bevinden. Dan komen er flarden uit je geheugen terug...

Er was een heftige ruzie met de verkoper over een oude onderzeeër die jullie samen wilden kopen om op te knappen. Aangekomen bij de oude havenloods, kwamen jullie erachter dat de onderzeeër in een zeer slechte staat verkeerde en het de afgesproken 1.2 miljoen euro in contanten absoluut niet waard was. Voordat jullie het goed en wel door hadden werd er geschreeuwd "Geef het geld!" Er ontstond een worsteling waarbij de vermomming van de verkoper af viel. "Dat had je beter niet kunnen doen. Nu moet ik jullie wel vermoorden!" riep hij nog...

Jullie schrikken als er plotseling een alarm afgaat in de onderzeeër en er een harde barse stem klinkt: "Noodprocedure in werking gesteld, ontgrendel onmiddellijk de nooddeur." En een paar seconden later "Laatste waarschuwing! Nog 15 min zuurstof." ... "Laatste waarschuwing! Nog 15 min zuurstof." Gelukkig gaat de noodverlichting aan. Je kijkt direct op je horloge, het is **zeventien over twee**.

En dan is daar een laatste flard herinnering van de oude havenloods: een harde knokkige vuist komt met hoge snelheid op je gezicht af... bam!

Vind binnen 15 minuten de code van de nooddeur om uit de gezonken onderzeeër te ontsnappen.

Hintkaart 1 | 10:00

HET DUKPAK VOORMT DE CODE VAN DE PLES. KIKK OOK GOED BOVEN JE IN DE VERGEEVING

Hintkaart 2 | 05:00

BIJK DE 5 SOORTEN VISSEN EN HET LOCATIES. JE BINT OP DE LOCATIE VAN DE SOORT VIS DIE JE NIET ZIET.



WATERKLEUR DIEPTE INDEX & DECOMPRESSIETABEL

50m	20m
60m	30m
70m	40m
80m	50m
90m	60m
100m	70m
110m	80m
120m	90m
130m	100m
140m	110m

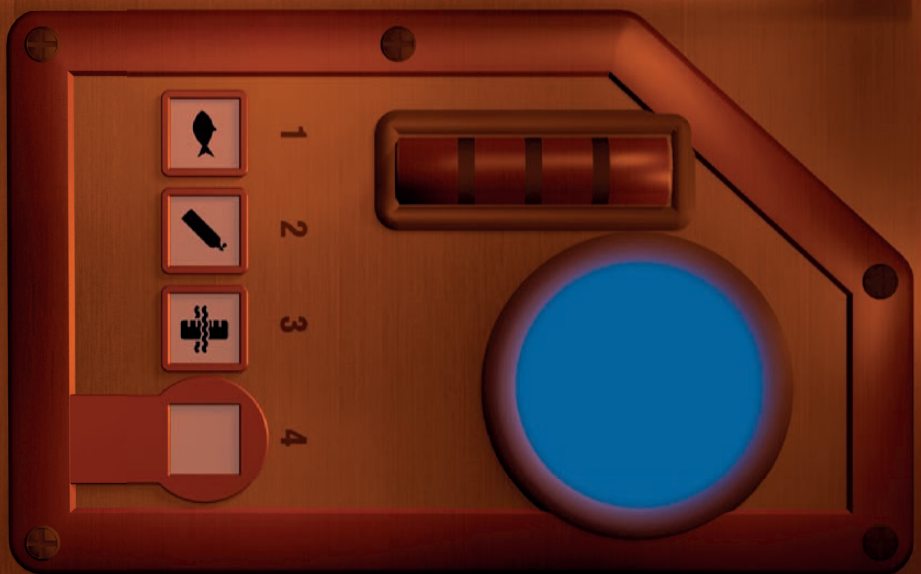
20 meter diepte en ondieper = geen stops
 30 meter diepte = 1 stop
 40 meter diepte = 2 stops
 50 meter diepte = 3 stops
 60 meter diepte = 4 stops
 70 meter diepte = 5 stops
 80 meter diepte = 6 stops
 90 meter diepte = 7 stops
 100 meter diepte = 8 stops
 110 meter diepte en dieper = 9 stops

TIJD 2:00 - 3:00

TIJD 9:00 - 10:00

HET NUT VAN DECOMPRESSIESTOPS

Als je niet voldoende decompressiestops maakt op weg naar boven, kunnen er luchtbelletjes in het bloed ontstaan en loop je risico om buiten bewustzijn te raken. Het is verplicht om per stop minimaal 5 minuten op dezelfde diepte te blijven.



Welke (steek)studeel heb je nodig om de vastgeroeste deur te openen?

Kies met behulp van het dikkpakk de bijpassende zuurstof in de onderzeker, en zet de fles op de juiste zuurstofvoerver stand.

Zoek uit op welke deurt de duikboot zich bevindt en hoevel decompressiesaps en gemaakt moeten worden tijdens het zuurmenen naar het wateroppervlakk.

Waar bent je?



NOODPROCEDURE - HOOFDSTUK NOODDEUR