BÉBEME
BÉBEME
BÉBEME
BÉBEME
BÉBEME
BÉBEME
BÉBEME
BÉBEME
BÉBEME
3
1
2

REGLAS NO-AJEDREZ

Objetivo: llevar 3 animales hasta los trofeos del otro lado del tablero.

Secuencia de juego: No importa. Un animal queda atrás.

Preparación: Comenzad con cada animal en cualquier casilla de vuestro lado del tablero.

□□□ □ USAD MIS POSICIONES DE INICIO!!!

Movimientos: ver columna derecha.

- ¿No podéis avanzar o os salisteis del tablero?
- ➡ ¡Vuelta a empezar!
- ¿Caísteis en un bucle?
- ➡ ¡Vuelta a empezar!

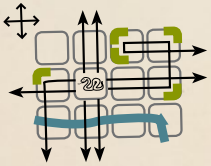
Ballena

Nada solo en agua.

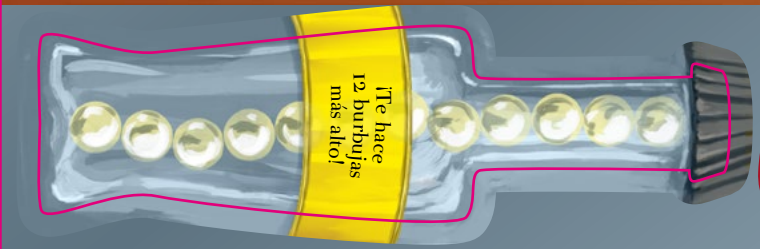
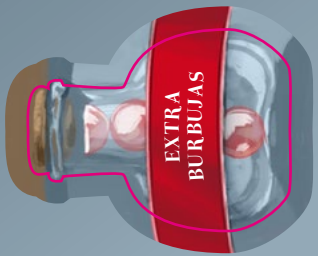
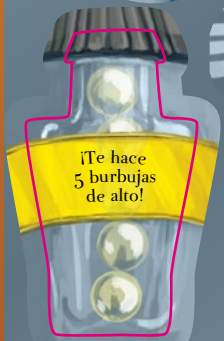
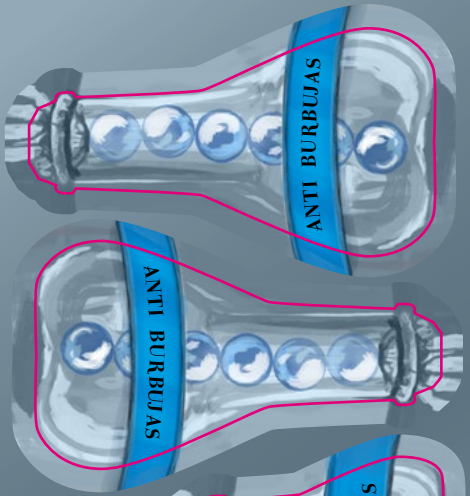
Cangrejo

Anda en diagonal y cambia de dirección en las casillas de agua.

Serpiente



Gira en las esquinas del seto.

Canguro

Salta siempre una casilla.