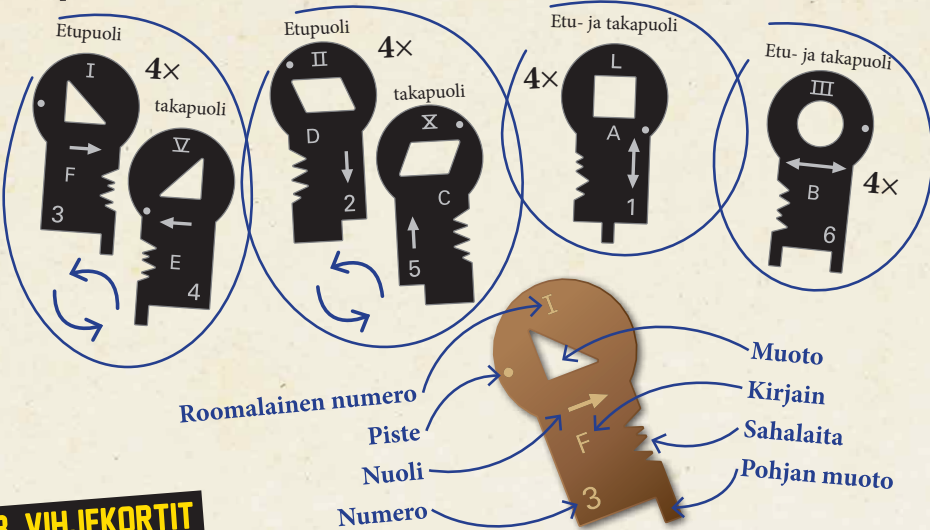


7. AVAIMET

TÄRKEÄÄ TIETOA!

Peli sisältää 16 avainta. Näissä 16 avaimessa on kuusi erilaista pintaa, joissa kaikissa on tietoa, joka liittyy pelissä löydettäviin koodeihin. Muut avaimet ovat identtisiä kopioita. Jos tarkastelette avaimia tarkemmin, huomaatte, että kaksi avainta (ympyrä ja neliö) ovat samanlaiset etu- ja takapuolelta. Kaksi muuta avainta omaavat erilaisen etu- ja takapuolen. Tutkikaa avaimet tarkkaan ennen aloittamista.



8. VIHJEKORTIT

Jokainen seikkailu sisältää kahdeksan (8) numeroitua vihjekorttia. Kuulette ajoittain piippauksen, joka kertoo että voitte ottaa vihjeen. Voitte tuki päättää olla lukematta korttia (vielä), mutta se lisää haastetta. Lukeksenne vihjekortin, liu'uttakaa se vihjekortin tarkistimeen. Kaikki seikkailut vaativat vihjekortin tarkistimen, jonka löydätte ensimmäisestä seikkailusta. Lukekaa vihjeet tarkkaan ja kokonaan. Jos ette tarvitse vihjetä, tarkoittaa se, että olette oikeilla jäljillä ja aikataulussa.



1. Numero: Tämä kertoo järjestyksen, jossa vihjeet on otettava.
2. Osa 1, 2 tai 3: Vihje liittyy tähän osaan seikkailua.
3. Vastaukset: Jotkut vihjekortit sisältävät vastauksen oikeaan koodiin. Päättäkää yhdessä haluatteko käyttää näitä nyt, myöhemmin vai ei ollenkaan..
4. Aika: Älä koskaan lue vihjekorttia ennen kuin kortissa näkyvä aika on jo ylitetty.

9. PELIN LÄPÄISY / VOITTAMINEN

Jos olette syöttäneet kolme oikeaa koodia Chrono Decoder -laitteeseen 60 minuutin kuluessa, kuulette voitonmusiikin ja olette läpäisseet pelin. Onneksi olkoon, kuulutte nyt $\pm 75\%$ pelaajista, jotka pääsivät pakoon ajoissa! Ottakaa kuva ryhmästänne, siten että jäljellä oleva aika laitteella näkyy ja jakakaa tämä sovelluksemme kautta sosiaalisessa mediassa. Jos ette onnistuneet löytämään kaikkia koodeja 60 minuutissa kuulette äänen häviön merkiksi ja kello alkaa laskea aikaa ylöspäin. Voitte jatkaa vielä koodin etsimistä. Chrono Decoder -laite toimii kuten aikaisemminkin, mutta ilman voitonmusiikkia. Muistakaa laittaa laite pois päältä kun lopetatte pelaamisen. Jos peli ei oikein onnistunut tai jätite pohtimaan, mitä vihjeitä ette löytäneet, voitte käydä sivulla www.escaperoomthegame.com ja lukea miten seikkailu olisi pitänyt ratkaista... Jos muut haluavat pelata saman pelin, voit tulostaa sivustolta "käytetyt" osat (joissa tulostuskuvake) ja korvata niillä aiemmat. Muista laittaa kaikki osat paikalleen oikeisiin kuoriin. Kun olet pelannut kaikki seikkailut, voit ostaa lisäosia ja jatkaa seikkailua.



10. TÄRKEITÄ VINKKEJÄ

- Vinkki 1: Kommunikoikaa avoimesti, jakakaa kaikki tiedot, aika on kallista!
- Vinkki 2: Mitään ei ole rikottava vihjeiden löytämiseksi, mutta joitain esineitä voi taitella tai niille voi kirjoittaa. Tämän huomaa Tulostus-kuvakkeesta
- Vinkki 3: Kirjaa muistiin kaikki mahdollinen, se voi auttaa yhdistelemään asioita
- Vinkki 4: Ennakkotietoa asioista ei tarvita seikkailujen ratkaisemiseksi - kuka vaan voi ratkaista nämä
- Vinkki 5: Käytä hyödyksesi puhelimen ominaisuuksia kuten laskinta tai vaikka taskulamppua tarvittaessa
- Vinkki 6: Lue säännöt etukäteen ääneen ja pidä ne lähellä.
- Vinkki 7: Saatatte turhautua, mutta se kuuluu pakohuonepeleihin. Käykää vaiheet läpi yhdessä uudelleen löytääksenne virheitä logiikassanne. Tutkikaa kaikki materiaalit vielä uudelleen edestä ja takaa ja vertailkaa muistiinpanojanne. Älkää luovuttako! Vastaukset ovat kirjaimellisesti edessä.

TÄRKEÄÄ: LUKEKAA, TUTKIKAA JA KOMMUNIKOIKAA!



Ei sisällä 3x 1.5V AA
alkaliparistoja



WWW.IDENTITYGAMES.COM

©2016, Identity Games International BV,
Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | The Netherlands

ToyRock

Toyrock Oy,
Lemminkäisenkatu 46,
20520 Turku, Finland.
www.toyrock.fi

[f toyrockoy/](https://www.facebook.com/toyrockoy/)
[@ toyrockoy/](https://www.instagram.com/toyrockoy/)

VAROITUS! Ei sovellu alle 3-vuotiaalle lapsille. Sisältää pieniä osia. Tukehtumisvaara. Tuotteen värit ja yksityiskohdat saattavat poiketa kuvastusta. Säädä pakkaus ja ohjeet tulevaa tarvetta varten. VARNING! Ej lämplig för barn under 3 år. Innehåller små delar. Kvävningrisk. Färger och detaljer kan avvika från det som visas på bild. Uppbevara informationen för senare behov.

Valmistettu Kiinassa



PELISÄÄNNÖT



VANKILA-PAKO

VIRUS



1. JOHDANTO

Tervetuloa Identity Gamesin ESCAPE ROOM -pelin pariin. Samoin kuin maailmalla suosion saavuttaneissa pakohuoneissa, olet tässäkin pelissä "lukittuna huoneeseen" ja tavoitteenasi on löytää koodeja "pakenemiseen" ratkaisemalla erilaisia arvoituksia ja pulmia.

Käytä aivojasi! Tärkeimpinä työkaluinasi tällä matkalla toimivat tiimityö, kommunikointi, luovuus, logiikka ja yksityiskohtien tarkka huomiointi.

Tämä laatikko sisältää neljä jännittävää seikkailua, joiden vaikeusaste kasvaa aina edellisestä. Kunkin seikkailun voit pelata vain kerran, kuten tosielämän pakopeleissikin.

Oletko valmis äärimmäiseen haasteeseen?

2. SOVELLUS JA NETTISIVUT

Lataa sovellus päästäksesi käsiin ylimääräiseen sisältöön, kuten teemaan sopiviin musiikkeihin. Voit myös jakaa valokuvia tiimistäsi ja voittonhetkestäsi sosiaalisessa mediassa.

Sivustoltamme www.escaperoomthegame.com löydät usein kysytyt kysymykset-osion, videoita pelisäännöistä ja saatekirjeet kaikkiin seikkailuihin. Löydät sivustolta myös osia joita voit tulostaa itse. Pelattuasi pelin, voit myös tarkistaa sivustolta miten sinun olisi pitänyt ratkaista pulmiin löytää ja mistä piilotetut vihjeet löytyvät.



Sisältö:

- Chrono Decoder -koodinpurkulaite
- 16 Avainta
- 8 Vihjekorttia kuhunkin seikkailuun
- Vihjekorttien tarkistin
- Neljä seikkailua:
 1. Vankilapako ★★☆☆☆
 2. Virus ★★☆☆☆
 3. Pommiuhka ★★☆☆☆
 4. Atsfeekkien femppeli ★★☆☆☆

Kasvava vaikeusaste

Vihjekorttien tarkistin

TÄRKEÄÄ TIETOA!

Lue pelin ohjeet tarkkaan ja kokonaan. Voit myös katsoa videon pelisäännöistä verkkosivustolla. Sinun on osattava säännöt, jotta voit paeta!

TÄRKEÄÄ: LUE, TUTKI, KOMMUNIKOI!

3. VALMISTELU

Asettakaa kolme (3) uutta AA-paristoa Chrono Decoder -koodinpurkulaitteeseen ja kerätkää kaikki avaimet. Etsikää oikeat vihjekortit ja pelin osat, jotka liittyvät seikkailuun, jonka aiotte pelata. Pelatkaa aina seikkailu 1 (Vankilapako) ensin, sitten seikkailu 2 ja muut seikkailut tämän jälkeen, kasvavasta vaikeusasteesta johtuen. Varmistakaa, että kaikilla on kynä ja paperia saatavilla. Varmistakaa, että valaistus on riittävä ja kaikki pelaajat ovat pelin ympärillä ja näkevät kaiken peliin liittyvän hyvin. Tutkikaa avainten yksityiskohdat ja Chrono Decoder -laite tarkkaan ennen aloittamista.

4. PELIN TARKOITUS

Jokaisessa seikkailussa on kolme osaa. Jokaisessa osassa pelaajien on löydettävä koodi, joka koostuu neljästä avaimesta, jotka asetetaan Chrono Decoder -koodinpurkulaitteeseen. Etsikää ja löytäkää kolme oikeaa koodia 60 minuutissa läpäistäksenne pelin.

5. PELAAMINEN

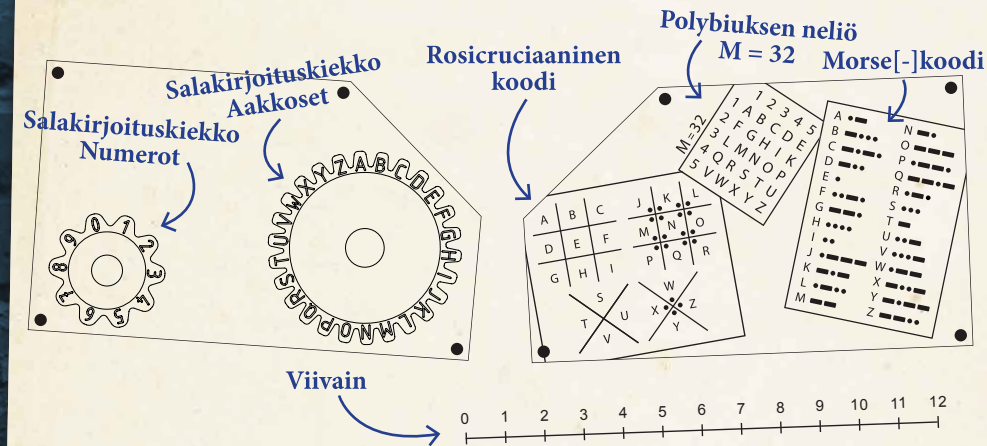
Älä koskaan avaa suljettua kirjekuorta, ellei näin ole erikseen ohjattu tekemään. Ottakaa käsille valitsemanne seikkailun ensimmäinen kuori ja lukekaa saatekirje rauhallisesti ääneen. Voitte myös katsoa vastaavan videon verkkosivustolta. Voitte seuraavaksi avata kirjekuoren. Tarkistakaa, että kuoren sisältö vastaa kuoren läpän alla mainittuja kuvauksia. Jos kaikki on tallella, voitte irrottaa pelivälineet mahdollisista kehyksistään. Laittakaa tämän jälkeen Chrono Decoder -laite päälle liu'uttamalla pohjapuolen kytkin "on" asentoon ja painakaa sitten "START" -nappia. Kello alkaa näyttämään aikaa, laskien 60 minuutista alaspäin. Peli on alkanut!

Jos haluatte käyttää mobiilisovelluksen mukana tulevaa ylimääräistä musiikkia, painakaa sovelluksen "PLAY" -nappia samaan aikaan kun painatte laitteen "START" -nappia.

Kaikkien pelaajien tulee tutustua pelivälineisiin ja kuoresta tuleviin materiaaleihin tarkkaan sekä etu- että takapuolelta. Etsikää vihjeitä, koodeja, arvoituksia ja niiden osasia. Tehkää töitä ryhmänä. Kun löydätte ensimmäisen kolmesta koodista, ottakaa niitä vastaavat neljä avainta ja asettakaa nämä Chrono Decoder -laitteeseen. Jos koodi oli oikein, kuulette vahvistus-äänien. Tämän jälkeen voitte avata seikkailun seuraavan osan/kuoren ja alkaa ratkaisemaan toista koodia. Kun kolmaskin koodi on ratkaistu ja asetettu oikein, kuulette pelin läpäisystä kertovan musiikin ja kello pysähtyy.

6. CHRONO DECODER

Pelin aikana törmäätte ajoittain ER-logoon tai tekstiin. Tämä on tärkeää, sillä se tarkoittaa, että teidän on käytettävä Chrono Decoder -koodinpurkulaiteen kyljistä löytyviä koodinpurkujärjestelmiä tai sen kannessa tai etuosassa olevaa tietoa jonkin asian tulkittamiseen. Älkää käyttäkö Chrono Decoder -laitteen koodinpurkujärjestelmiä, jollette löydä ER-logoa tai tekstiä. Jokainen seikkailu vaatii vain yhden koodinpurkujärjestelmän käyttöä. Tutkikaa laitteen kyljistä löytyvät koodinpurkujärjestelmät ennen pelin alkua.



Koodin syöttäminen

Kun löydätte koodin, asettakaa neljä avainta vasemmalta oikealle Chrono Decoder -koodinpurkulaitteeseen. Jos koodi on väärin, kuulette virheäänien ja 1 minuutti vähennetään ajastanne. Koittakaa löytää oikea koodi uudestaan. Ette voi jatkaa ennen kuin koodi on ratkaistu. Jos koodi on oikein, kuulette vahvistus-äänien ja kello jatkaa käymistään. Poistakaa avaimet laitteesta aina koodin syöttämisen jälkeen.