

1

## KELLUUKO SE VAI EI?



Ankka se ei ole, eikä venekään, mutta  
sattuisiko tämä kortti pinnalla pysymään?  
Voitte haaskata aikaanne ja arvailla,  
mutta totuus löytyy vain yhdellä tavalla!



**Laita tämä kortti vedellä täytettyyn kulhoon.  
Kelluuko se?**

- A. Kyllä
- B. Ei

# PAKENE KODISTASI

*HUIPPUVAKOOJAT*

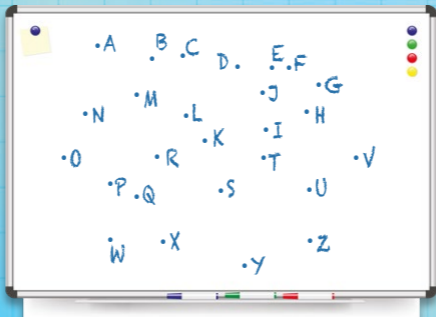
PULMAKORTTI

VARAKORTTI  
**10**

TEHTÄVÄ 1



Tämän luokkahuoneen taulu on täynnä pisteitä. Mikähän tämän olisi tarkoitus olla?



**Piirrä tälle kortille muste- tai tussikynällä, noudattaen luokkahuone 3:n taululla olevia ohjeita.**

# PAKENE KODISTASI

*HUIPPUVAKOOJAT*

PULMAKORTTI

VARAKORTTI

TEHTÄVÄ 3

7

## SIRPALEET TUOVAT ONNEA?



Hups, olette vahingossa kaataneet kumoon pienen kamelipatsaan...



Kun vartija saapuu paikalle, hän tulee huomamaan sen ja käynnistää hälytyksen. Leikatkaa pikaisesti sirpaleet irti kortista ja tehkää niistä tarkka kopio pulmakortin 3 kuvan mukaisesti. **Kun onnistutte, saatte vastauskortin 12!**

Halli

# PAKENE KODISTASI

*HUIPPUVAKOOJAT*

PULMAKORTTI

VARAKORTTI  
**2**

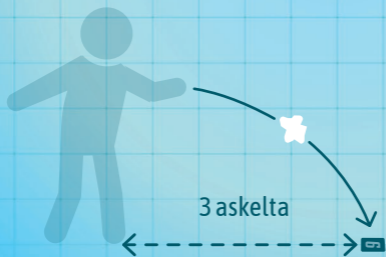
TEHTÄVÄ 4

1

## MAGNEETTIKALASTUS



Yksi avain sijaitsee kuopassa, joka on täynnä nälkäisiä krokotiileja. Onneksi olette löytäneet magneetin ja pätjän naruja. Nyt tarvitaan vain tarkka tähtäys...



Aseta vastauskortti 6 lattialle ja astu 3 askeleen päähän kortista. Ryttyä tämä pulmakortti ja yritä osua sillä vastauskorttiin.

**Kun onnistutte, saatte vastauskortin!**

Krokotiiliaitatus

# PAKENE KODISTASI

*HUIPPUVAKOOJAT*

PULMAKORTTI

VARAKORTTI  
9

TEHTÄVÄ 6