

– CHAPITRE 7 –



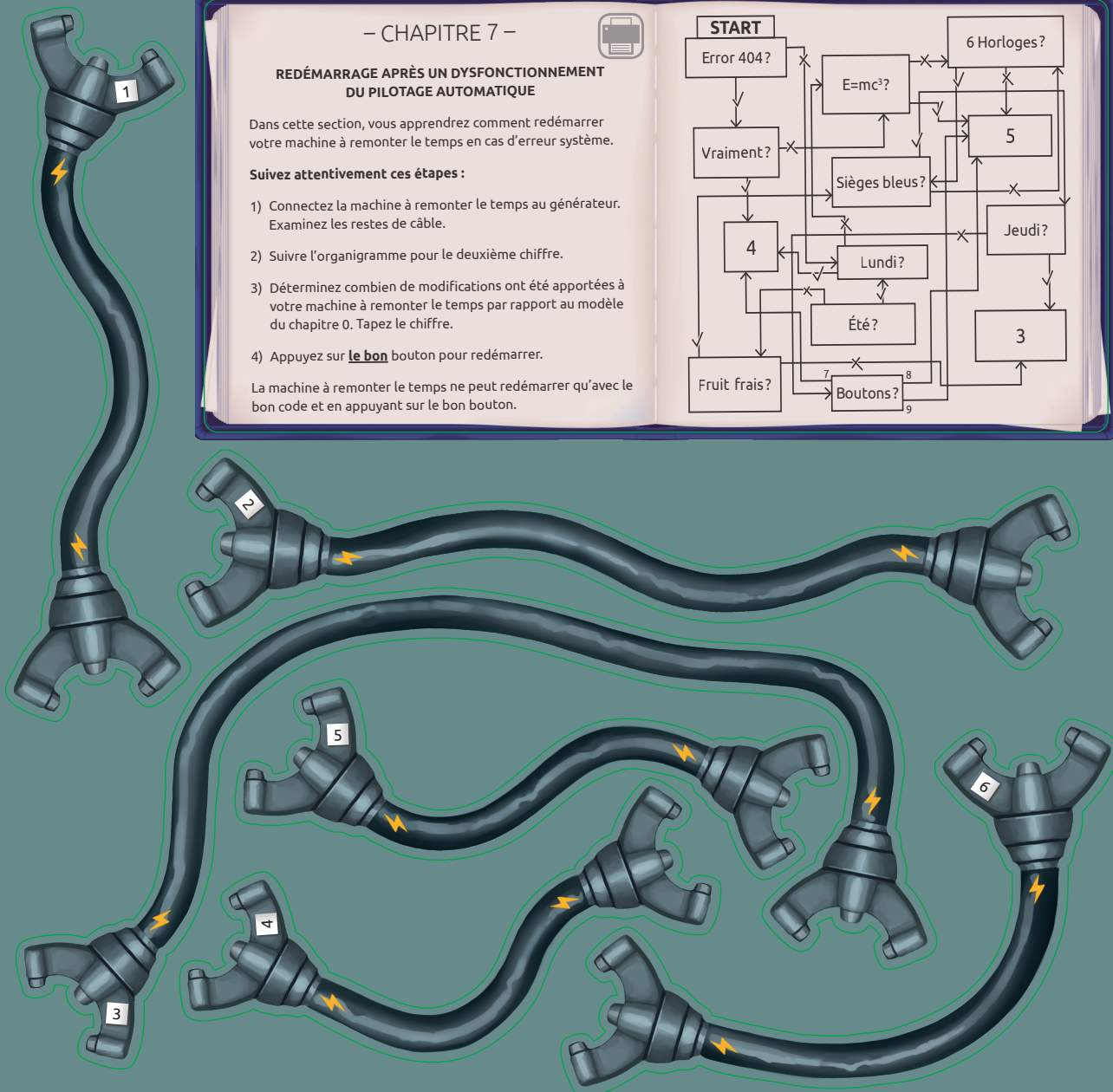
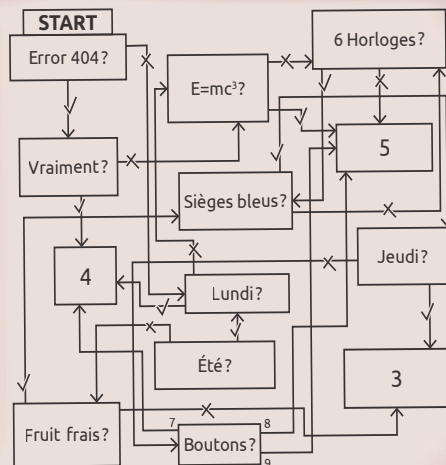
**REDÉMARRAGE APRÈS UN DYSFONCTIONNEMENT
DU PILOTAGE AUTOMATIQUE**

Dans cette section, vous apprendrez comment redémarrer votre machine à remonter le temps en cas d'erreur système.

Suivez attentivement ces étapes :

- 1) Connectez la machine à remonter le temps au générateur. Examinez les restes de câble.
- 2) Suivre l'organigramme pour le deuxième chiffre.
- 3) Déterminez combien de modifications ont été apportées à votre machine à remonter le temps par rapport au modèle du chapitre 0. Tapez le chiffre.
- 4) Appuyez sur **le bon** bouton pour redémarrer.

La machine à remonter le temps ne peut redémarrer qu'avec le bon code et en appuyant sur le bon bouton.



– CHAPITRE 0 –

L'image de la page de droite montre la configuration de base de la machine à remonter le temps. Cette configuration peut être modifiée si nécessaire. Nous vous conseillons de conserver un résumé de tous les changements effectués, afin de permettre un redémarrage rapide en cas d'urgence.

