

NEMSAKK

JÁTÉKSZABÁLY

A játék célja: Juttass el 3 állatot a játéktábla túloldalán lévő célmezőkhöz!

A játék menete: Az egyik állat lemarad, s ha lemarad hát kimarad!

A játék kezdete: Az állatok a tábla feléd eső oldaláról bárholnan indulhatnak.

□□□ □ *HASZNÁLD AZ ÉN KIINDULÁSI POZÍCIÓIMAT!!!*

Lépések:

Lásd a jobb oldali oszlopot!

- ❖ Nem tudsz továbbmenni, vagy kiléptél a tábláról?
➔ Vissza a kiindulási pontra!
- ❖ Elkapott egy hurok?
➔ Vissza a kiindulási pontra!

BÁLNA ↔



Csak vízben úszik.



RÁK ↗



Átlósan halad, és irányt változtat, ha olyan négyzetre ér, ahol víz van.

KÍGYÓ ↔



Elfordul a bokros sarkoknál.

KENGURU ↔



Ugrik, és mindig kihagy egy mezőt.