

SZÖKÉS A BÖRTÖNBŐL

VÉGIGJÁTSZÁS

CSAK AKKOR OLVASD EL,
HA MÁR LEJÁTSZOTTAD!

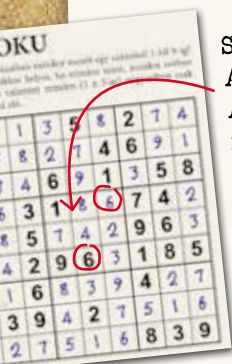
Walter Castle egyáltalán nem könnyítette meg a dolgodat! Elég éles eszű voltál ahhoz, hogy megfejtsd a rejtvényeit és a fejtörőit? Vagy kihagytál valamit? Lássuk, mit kellett volna tenned ahhoz, hogy megszökj a börtönből!

1 rész: Találd meg azt a 4 számjegyű kombinációt, ami kinyitja a 2. részhez tartozó borítékon lévő lakatot!

A keresztrejtvény megfejtésébe ird be a hiányzó betűket! A megfejtés: „lefelé olvasd”. A keresztrejtvény függőleges szavainak összeolvasása után ezt kapod: „Találd meg a sudoku, a fénykép és a szorzás hibás számjegyét és ird be azokat a dekóderbe!”

55 perc - 1. tipp: Fejtsd meg a keresztrejtvényt! Írd be a hiányzó betűket!

50 perc - 2. tipp: Olvasd el a keresztrejtvény függőleges szavait!



Sudoku

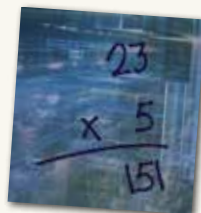
A Sudoku helyes megoldásához szükséges információk a Sudoku-feladvány fölött olvashatók. A középső (3 x 3-as) négyzetben kétszer szerepel a 6-os szám. A Sudoku szabályai ezt nem engedik meg! Tehát a Sudoku hibás számjegye: 6.

Fénykép

Ha összehasonlítod a fényképen és annak hátoldalán található számokat, akkor láthatod, hogy azok nem egyeznek. A hátoldalon lévő, kézzel írott szám 2441-re, míg a fénykép elején látható hivatalos szám 3441-re végződik, vagyis a kézzel írott szám hibás. A fénykép hibás számjegye: 2.

Közlemény

A közlemény hátulján lévő szorzás végeredményében két hibás szám is található: $23 \times 5 = 115$ és nem pedig 151. Tehát a szorzás hibás számjegyei: 5 és 1.

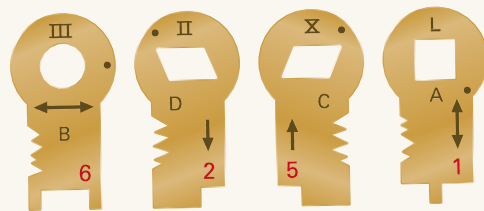


A hibás számjegyeket rakd a keresztrejtvényben megadott sorrendbe: Sudoku, fénykép, szorzás! Az így kapott helyes kód: 6251. Ezek a számjegyek megfelelnek a kulcsokon lévő számoknak. Helyezd bele a kulcsokat a Chrono dekóderbe a megfelelő sorrendben, balról jobbra haladva!

1. kód: 6251

45 perc - 3. tipp - megfejtés: Az 1. kód megfejtése: Sudoku 6, fénykép 2, szorzás (jegyzet a közleményen) 5 és 1.

Add meg a kódot: 6 2 5 1



2. rész: Találd meg a cella titkos kijáratát!

Először találd meg a szabadulást jelentő ajtót, majd fejtsd meg a kódkártyán szereplő feladatokat a megfelelő kulcsok megtalálásához!

Találd meg a szabadulást jelentő ajtót!

Az egyik kártyán ez áll: „A 2 ajtó közül csak 1 vezet ki a cellából” A játékkártyákon két ajtó van, a WC ajtó és a szekrényajtó, de csak az egyik vezet ki a cellából.

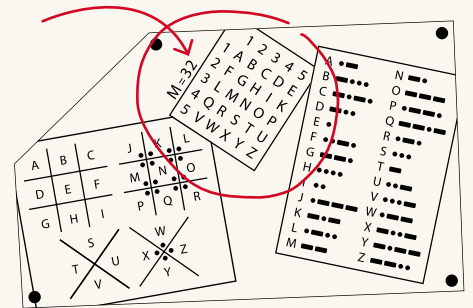
A cellában megtalálhatod az ER 52 13 kódot az Einstein plakáton és az ER 43 55 15 25 42 15 33 54 kódot a kukába dobott papírfecsin.

A könyvespolcon lévő „ER = CHRONO DEKÓDER” felirat arra hívja fel a figyelmed, hogy minden esetben, amikor az „ER” feliratot látod, akkor az adott információkat ki kell kódolnod a Chrono dekóderben.



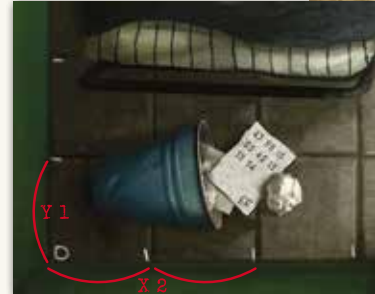
Rejtel a Chrono dekóderen

A Polübiosz-négyzet egy olyan titkosítási eljárás, amivel a számok betűkre, a betűk számokra fordíthatók le. A Chrono dekóderen lévő Polübiosz-négyzet mellett lévő példa (M=32) jól mutatja, hogy a számok betűkké, illetve a betűk számokká alakításához mindig előbb a függőleges, majd azt követően a vízszinten számsort kell használni.




Most fejtsd meg a Polübiosz-négyzet segítségével a számokat! Az Einstein plakáton lévő számsor megfejtése: „WC”, a kukában lévő papírfecsin található számsoré pedig: „SZEKRÉNY”. Tehát ez a két lehetséges kijárat a cellából.

Olvasd el a „Tegyel egy ceruzát az asztalra, hogy kapj egy tippet!” játékkártyát, majd fordítsd meg és helyezd el a kártyát a játéktáblán úgy, hogy a szaggatott vonalak pontosan illeszkedjenek a cellában található asztalra és kis székre! Ha jól helyezted el a kártyát, akkor láthatod, hogy a ceruza a szekrényre mutat, illetve az asztalon és a kis széken lévő papírokon csak két koordináta marad látható: X2 Y1. A koordinátarendszert megtalálod a kulcsos kártyán, a cella padlója pedig négyzetrácsos a szélein kréta jelöléssel. Helyezd a kulcsos kártya 0 pontját a cella sarkába lévő 0 pontra és így megtudod, hogy melyik az X és melyik az Y tengely.



Ha a megadott koordináták szerint két padlólapnyit haladsz az X tengelyen és egyet az Y tengelyen, akkor a kuka közelében megtalálod a papírfecnit, amin kódoltan ez áll: „SZEKRÉNY”. Most már biztos lehetsz abban, hogy a szekrényajtó vezet ki a cellából. Már csak a megfelelő kulcsokat kell megtalálnod ahhoz, hogy ki tudj nyitni az ajtót!

40 perc - 4. tipp: Helyezd el a kulcsot a cella padlóján! Minden papír, amin X Y koordináta van, közelebb visz az egyenlet megoldásához. Találd meg ezeket az alakzatokat a cellában: 

Találd meg az alfát α az egyik képen, majd az egyenlet megoldásához számold meg a napokat!

30 perc - 5. tipp: Keresd meg az M-32 feliratot az ER-on! Ezzel a szisztémával U=45. A kódkártyán lévő többi betűhöz használd az ER-t!

Az ajtó kinyitásához, találd meg a megfelelő kulcsokat és helyezd azokat a Chrono dekóderbe! A kódkártyán (kulcsos kártya hátoldala) 4 matematikai művelet található. Oldd meg ezeket!

1) $K + E =$

Dekódold a K és E betűket a Chrono dekóderen lévő Polübiosz-négyzet segítségével: $25 + 15 = 40$
Az 1. feladat helyes megoldása tehát 40.

2) $2 \times \alpha =$

Az alfa szimbólumot a cella falán lévő polaroid fotók egyikén található meg, de ezek a fotók túl kicsik ahhoz, hogy lásd, mi van rajtuk. Ugyanakkor a polaroid képek rajta vannak az egyik játékkártyán is. Ezek egyikén felfedezhetsz egy olyan háromszöget, aminek szögeinek értéke 68° , 90° és alfa. Ha nem tudod megoldani a feladványt, akkor a padlón találsz egy másik háromszöget, ami elárulja, hogy a három szög összegének 180° -nak kell lennie. Az alfa tehát $180 - 68 - 90 = 22$. Ha ezt az értéket behelyettesíted az alfa helyére, akkor a végeredmény: $2 \times 22 = 44$. A 2. feladat helyes megoldása tehát 44.

3) $602 : D =$

Dekódold a D betűt a Chrono dekóderen lévő Polübiosz-négyzet segítségével! Ha az így kapott számot behelyettesíted a D helyére, akkor $602 : 14 = 43$. A 3. feladat helyes megoldása tehát 43. Ha szükséges, használhatsz számológépet, ezt a szabályok nem tiltják.

4) $U - ? =$

Dekódold az U betűt a Chrono dekóderen lévő Polübiosz-négyzet segítségével! $U=45$ A ?-et a cella bejárati ajtaja melletti falon lévő egyenletben találod meg.

$(\square \times \text{circle with cross}) + \triangle - \text{NAPOK} = ?$

A ? értékének megfejtéséhez oldd meg az egyenletet!

Az ágy vége fölött, a falon jelölések láthatók. Ha ezeket megszámoled, akkor kiderül, hogy Walter Castle 120 napot töltött el ebben a cellában.

A falon lévő egyenlet megoldásához kutasd fel az alakzatokat a cellában!

Leesapott sarkú négyzet: Az ágyon találsz egy ugyanilyen alakú papírt, melyen ez a feljegyzés áll: $\frac{1}{2}$ nap. Az ágy vége fölött lévő napok számát felezd meg! A megoldás: $120 : 2 = 60$.

Kőr: A mosdókagyló lefolyójának van ilyen alakja. A lefolyó mellett a lánc egy 2-es számot formáz VAGY a mosdókagyló szélén lévő tárgyak összege: 1 (fogkefe) + (csap nyitó gombja) 1 (csap) + (csap nyitó gombja) 0 (szappan) = 2.



Háromszög: A cellában futó cső tetején lévő patkánynál egy háromszög alakú papír van, amin a 3-as szám szerepel.

Ha nem talárod az alakzatokat, akkor az asztalon és a kis széken lévő papírokon található X és Y koordináták a segítségedre lesznek. Lecsapott sarkú négyzet: X2 Y4 = feljegyzés az ágyon. Kör: X5 Y10 = mosdókagyló. Háromszög: X8 Y1 = papírlap a hiányzó háromszöggel. A hiányzó háromszög a patkány szájában található.





Az így kapott információkat helyettesítsd be a falon lévő egyenletbe: $(60 \times 2) + 3 - 120 = 3$.

A helyes megoldás tehát a 3.

A kódkártyán lévő kivonás így $45 - 3 = 42$. A 4. feladat helyes megoldása tehát 42.

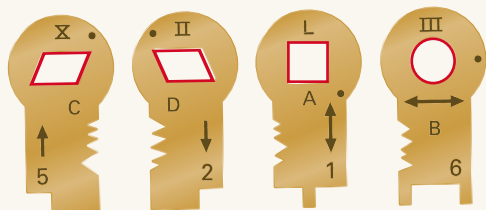
20 perc - 6. tipp: A szám megtalálásához vizsgálj meg alaposan a mosdókagylót! A szekrényajtó mögött van a kiút; kinyitásához oldd meg a kódkártyán lévő feladatokat!

A kódkártyán (kulcsos kártya hátoldala) szereplő feladatok megoldásait le kell fordítani a szekrényt ábrázoló kártya hátoldalán lévő alakzatokra:

- 1) A 40 a jobbra dőlő paralelogrammának felel meg.  3) A 43 a négyzetnek felel meg. 
2) A 44 a balra dőlő paralelogrammának felel meg.  4) A 42 a körnek felel meg. 

Ezek az alakzatok megfelelnek a kulcsokon lévő nyílások alakjának..

2. kód:



10 perc - 7. tipp - megfejtés: Add meg a helyes kódot: 40  44  43  42 

3. rész: Keresd meg a kódot, ami a mosoda ajtaját nyitja!

Újság

Az újság főcíme: „Coleman az első”. A „C” betű be van karikázva, az „első” szó pedig alá van húzva. A helyes megfejtés tehát: 1C.



Folyékony mosószer

A folyékony mosószert a polcon talárod meg. A flakon címkéjén ez van: „AA”
Tehát a helyes megfejtés: 2A.

Tábla

Fordítsd le az ER 23 34 33 22 25 34 33 22 kódot a Chrono dekóderen lévő Polübiosz-négyzet segítségével! A helyes dekódolás: HONGKONG. Most a cella falán lévő világtérképet kell használnod, melyen 3 számot találsz. Hongkongot a 3-as szám jelöli. A táblán a számok mellett van egy nagy C betű is, tehát a helyes megfejtés: 3C.

Erre a megfejtésre a mosószeres dobozok segítségével is rájöhetsz, hiszen 3 doboz mosószer van a helyiségben és a mosószer márkaneve, „CREST”, „C” betűvel kezdődik.

Ruhák

Az asztalon lévő felsőrész címkéjén egy „B” betű van. A felsőrész ujja a szennyeskosár irányába mutat, amiben az egyik nadrág egy 4-es számot formáz meg. A hajtogatási útmutató instrukcióinak megfelelően a felsőrész és a nadrág összetartozik. A helyes megfejtés tehát: 4B.



A betűket megtaláld a kulcsokon.

5 perc - 8. tipp: Használd a kulcsokon lévő betűket!

A végső kód: 1. Újság, 2. Folyékony mosószer, 3. Tábla, 4. Ruhák.

3. kód: CACB

