

# VÍRUS

## VÉGIGJÁTSZÁS

CSAK AKKOR OLVASD EL, HA MÁR LEJÁTSZOTTAD!

Ahogy azt már említettük, Felsman professzor nem egy kedves ember és az észjárása is elég kifürkészhetetlen! Ez az útmutató lépésről – lépésre végigvezet a feladványok megoldásain. A rossz hír csupán annyi, hogy ha erre van szükséged, akkor valószínűleg nem élted túl a játékot, de ne csüggedj, a közeli hozzátartozóidnak, barátaidnak még a segítségére lehetsz!

### 1. rész: Találd meg a páncélszekrényt nyitó számkombinációt!

Először is olvasd el figyelmesen, szóról szóra haladva az üzenet mindkét oldalát! Kezdd a „Helló”-val az elején, majd folytatd a „Dirk”-kel a hátulján és így tovább!

**55 perc – 1. tipp: Úgy tudod elolvasni az üzenet szövegét, ha felváltva olvasol egy-egy szót az elejéről és a hátuljáról.**

Az üzenetből megtudod, hogy a következő feladványt egy adott sorrendben kell összehajtogatnod. A helyes sorrendre a Pa La C K Os elem segítségével jöhetsz rá.

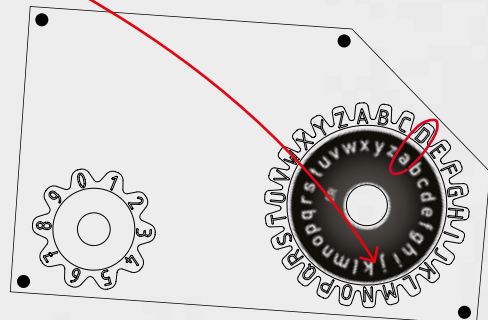
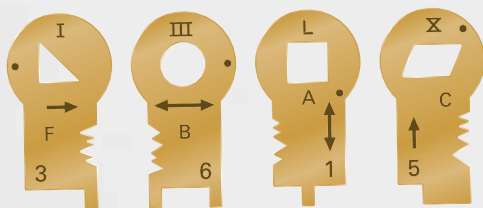
**50 perc – 2. tipp: Keresd meg a Pa La C K Os elem vegyjeleihez tartozó számokat a periódusos rendszerben, majd használd azokat a lombikoknál!**

A Protaktínium (Pa) a periódusos rendszer 91-es rendszámú eleme. Ha megkeresed a faliszekrényben a 91-es számhoz tartozó lombikot, akkor azt látod aláírva, hogy „ELSŐ”. A Lantán (La) a periódusos rendszer 57. eleme. Az 57-es lombikhoz tartozó szó az „ARANY”. Ha kikerested a Pa La C K Os szóban lévő összes vegyjel számát – Szén (C) = 6, Kálium (K) = 19, Ozmium (Os) = 76 – és megkeresed a számokhoz tartozó lombikokat, akkor megkapod a következő feladvány összehajtogatásának helyes sorrendjét: első arany, második ezüst, harmadik réz. Az arany vegyjele a periódusos rendszerben Au, az ezüsté Ag, a rézé pedig Cu. Most hajtsd össze a feladványt a megadott sorrendben: először az Au-t az Au-ra, majd az Ag-t az Ag-re és végül a Cu-t a Cu-ra! Ha jól csinálod a közvetkező mondatot olvashatod: A páncélszekrényt nyitó kód 36?5.

**45 perc – 3. tipp: Fogd meg a hajtogatós feladványt és hajtsd az Au-t az Au-ra, az Ag-t az Ag-re és végül a Cu-t a Cu-ra!**

A kémcsövön lévő ER felirat, mint mindig, most is azt jelenti, hogy a feladat megoldásához a Chrono dekódert, jelen esetben az azon lévő betűkereket kell használnod. A titkosító kulcs: J=M. Helyezd a borítékban lévő fekete betűkerék „J” betűjét a Chrono dekóder „M” betűjéhez! Így a Chrono dekóder „D” betűje az „A” betűnek felel meg. Ha ezzel az eljárással dekódozol a kémcsövön lévő összes betűt, akkor az alábbi megfejtést kapod: az egyes kell a harmadik helyre.

### 1. kód: 3615



aminek kombinációjára fi  
 hogy azonos a sorrendben  
 mem PaLaCKOs



## 2. rész: Az ellenszer elkészítéséhez keresd meg a megfelelő üvegedényeket!

Tedd magad elé a játéktáblát és fejtsd meg a mikroszkóp fölötti táblán lévő titkosírást a Chrono dekóderen (ER) lévő, és az 1. részben már használt fekete betűkerék segítségével! Ha figyelmesen megnézed a játéktáblát, akkor a dekódoláshoz két segítséget is találsz:

1. A fehér tábla jobb alsó sarkában, a tükörrírás alatt, láthatod, hogy ez esetben „J” nem egyenlő „M”-mel, vagyis a megfejtéshez nem az előző részben alkalmazott titkosító kulcsot kell használnod.
2. A lombikos faliszekrény tetején van egy cetli, amin az áll, hogy  $U=A$ .

Ha ezt a titkosító kulcsot használod, akkor a titkosírás dekódolása után a következő mondatot olvashatod: „tedd a kék négyzetet a csipeszes táblán lévő háromszögre”.  
(A titkosírásban lévő ékezetes betűket természetesen nem kell dekódolni, azok előre meg vannak adva.)

A mondatban szereplő háromszög ez esetben nem egy alakzat, hanem egy szó, ami a csipeszes írótabla szövegében szerepel. Ha a lyukkártya kék négyzetét ráteszed a szövegben szereplő háromszög szóra, akkor a kártya többi lyukán keresztül látható szavakból ezt a mondatot olvashatod össze: „a második üveg a zöld”.

Ez azt jelenti, hogy a kódkártyán lévő második üvegedény mellé az 1-es számot kell beírni, mivel a színkártyán a zöld az 1-es.



**40 perc – 4. tipp: Kombináld össze a két ER jelölésű részt! „J” már nem egyenlő „M”-mel. Találj egy másik betűkombinációt!**

A tükörkártya segítségével olvasd el a fehér táblán lévő mondatot: „Várhatod a sült galambot, de ha a madarat megtalárod, az első helyes választ a ruhájából kitalárod!” A SpectroLab logóban lévő madár „ruhája”, tollazata piros. Tehát a kódkártyán lévő első üvegedény mellé a 4-es számot kell beírni, mivel a színkártyán a piros a 4-es.

**30 perc – 5. tipp: Keresd meg a madarat az első üvegedényhez! A madár színe a megfejtés.**

Ha a szókeresőben kihúzod az összes olyan szót, ami a szókereső hátulján fel van sorolva, akkor a megmaradt betűkből a „sárga” szót tudod kirakni. Ez azt jelenti, hogy a kódkártyán, a szókeresőben látható üvegpohár képével azonos harmadik üvegedény mellé az 5-ös számot kell beírni, mivel a színkártyán a sárga az 5-ös.

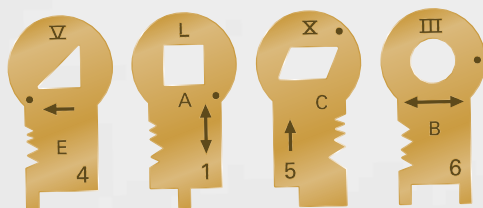
A heti tervezőkártyán a 13:00, 14:00, 15:00 és 16:00 órák helyett csupán 1, 2, 3, 4 szerepel és a hét különböző napjaira mindegyikhez be van írva két jel.

Az 1-eshez ++, a 2-eshez +-, a 3-aszhoz +--, a 4-eshez --.

A játékhoz tartozó négy kártya hátulján ugyanezeket a jeleket fedezheted fel. A vonalak mentén helyezd őket egymás mellé a heti tervezőben megadott sorrendben, legyezőt formázva. Most nézd meg jól a „legyeződöt”! Ha elég szemfüles vagy, akkor felfedezhetsz rajta egy kék lombikot, benne a kék szóval. Ez tehát azt jelenti, hogy a kódkártyán lévő ugyanilyen formájú negyedik üvegedény mellé a 6-os számot kell beírni, mivel a színkártyán a kék a 6-os.

**20 perc – 6. tipp: Találd meg az összefüggést a heti tervező és a négy kártya hátoldala között, majd a kártyákból formált legyezőt nézd meg jól!**

**2. kód: 4156**



### 3. rész: Keverd össze az üvegedényekben lévő folyadékokat! Figyelj a pontos arányra!

Mind a négy kártyatartó tokon van egy piros számskála, melynek egy-egy száma fekete. A kék lombikos kártyatartón az 1-es, a piros kémcsövesen a 2-es, a sárga üvegpoharason a 3-as, a zöld lombikosan pedig a 4-es szám van feketével írva. Ezek a kód megfejtésének helyes sorrendjét mutatják.

Ha a kék lombikos és a piros kémcsöves kártyatartó tokot egymás mellé teszed, akkor az „Az én kedvenc” mondattörédeket olvashatod. Most húzd ki a tokból a kék kártyát a szaggatott vonalig! Ekkor megkapod a mondat folytatását, hiszen az „elemem” szó bukkan elő, és közben láthatod, hogy a kék lombik az 1-es számig van megtöltve.

Ezt követően a piros kártyát kell kihúznod a tokjából egészen addig, amíg fel nem bukkan a PaLaCKOs szó. Most már biztos neked is beugrott, hogy ehhez hasonló mondattal már találkoztál az 1. részben. Ha jól húztad ki a kártyát, akkor a piros kémcső a 3-as számig van megtöltve.

**10 perc – 7. tipp: Húzd ki a kártyákat a tokokból a megfelelő mértékben és hagyd is úgy őket!**

A sárga üvegpohár kártyatartó tokjának hátulján egy jobb kéz látható, amelyre vonalak vannak rajzolva. Vedd elő a 2. részben használt kézkártyát, amin egy bal kéz van, majd másold át a vonalakat mind a két képről a saját kezeidre! Ezt követően kulcsold össze az ujjaidat úgy, ahogy azt a 2. rész játéktábláján lévő gumikesztyű mutatja! Ha jól csináltad, akkor egyértelműen kiderül, hogy a sárga üvegpohár a 4-es számig van megtöltve.

**5 perc – 8. tipp: A kártyatokokon lévő fekete számok a helyes sorrendet mutatják. Mindkét kezét ábrázoló kártyáról másold át a vonalakat a saját kezeidre és a laborban lévő kesztyű mintájára kulcsold össze az ujjaidat!**

A zöld kártyát addig húzd ki a tokjából, amíg meg nem látod az „Itt állj meg!” feliratot, amit a kártya hátoldalán találsz meg. Ha most megfordítod, akkor láthatod, hogy a zöld lombik az 1-es számig van megtöltve.

#### 3. kód: 1341

