



# VÉGI VÁTSZÁS

(SAK AKKOR OLVASD EL, HA MÁR LEJÁTSZOTTAD!)

Nos lássuk, mit kellett volna tenned ahhoz, hogy eljuss a kriptához, megtaláld a gyémántot, és még időben ki is juss az aztékok templomából!

## I. RÉSZ: JUSS EL A KRIPTÁHOZ!

**ELŐSZÖR IS RAKD ÖSSZE A 3 PUZZLE DARABOT!**

Ezt követően fejtsd meg a puzzle-ön lévő titkosírást a Chrono dekóderen (ER) lévő szabadkőműves vagy más néven pigpen titkosító kulcs segítségével! Ha jól dekódolsz, akkor az alábbi szavakat kapod:

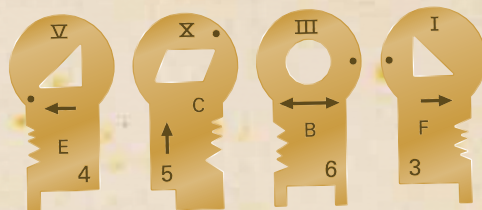
- 1) Tűz
- 2) Víz
- 3) Kő
- 4) Szél

Ha ezeket a szavakat összepárosítod a kígyókon olvasható mondatokkal, akkor megkapod a kígyók helyes sorrendjét.

**MIND A NÉGY KÍGYÓN EGY-EGY REJTÉLYES MONDATOT OLVAHATSZ:**

A vizet nem szeretem, de a szél segít nekem. - Ez a tűzre utal.  
 Három állapotom van. - Ez a vízre utal, hiszen ennek van három halmazállapota: folyékony (víz), gáz (pára), szilárd (jég).  
 Néha „leesek” a szívedről. - Ez a kőre utal.  
 Bár nem láthatsz, de érezhetsz. - Ez a szélre utal.

Ahogy azt a háromdarabos puzzle illusztrációján is láthatod, minden kígyót körbe kell tekerned négyszer például az ujjad vagy egy vastagabb ceruza körül. Ekkor, a képen is látható módon, római számok válnak láthatóvá a kígyókon, amiket helyes sorrendbe rakva, megkapod az 1. kódot.

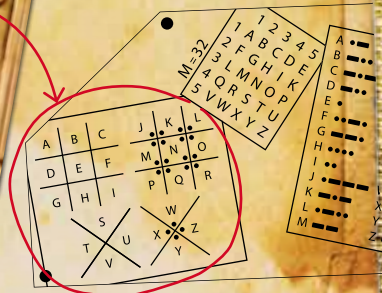
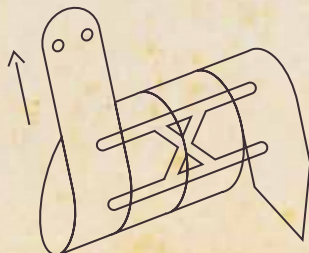


**1. KÓD: V X III I**

55 PERC - 1. TIPP: MIND A NÉGY KÍGYÓ EGY-EGY KULCSNAK FELEL MEG, ÉS MINDEGYIK SZERET FELFELÉ MÁSZNI.

ER ◀ = Z

50 PERC - 2. TIPP:





## 2. RÉSZ: TALÁLD MEG A GYÉMÁNTOT!

OLVASD EL A NAPLÓBEJEGYZÉSEK MINDKÉT OLDALÁT A MEGFELELŐ SORRENDENBEN:

1. nap eleje:

1. NAP  
NA AMIT EZT A BONGYRÉST ELVISEM, AKKOR AZ AZT JELENTI, HOGY TE SEM TUDTAL A CAPRÁKÁ. LEGNAGYOBB SZERENCSEME ÉN NAPITTEM HOGYAN ÁLLTAM MEG A DEKÁGÁTI, DE VÁRHSZ EGT A TRÓKÓT TE MÁR NEM VETMÉDŐ DE, NERK CUK GÖZSZEK. NŐVÉNYEK A GYÉMÁNT EGY KÖR ALÁD SZÉKLET NŐGÉ VAN KÉPZETVE, A PÁRKÁN FÉNY FELFÉRTEN EGY NAGY ANNA NAPITÁK K.

1. nap hátulja:

TALÁRTAM 4 KORONGOT IS, AMIKEN FÜRCSA SZIMBÓLUMOK VANNAK. EGYK VALAMITEN REJTVÉNY VAGY SZERENGET KÉSZI LÖHETNEK. REMÉLEM SIKERÜL MEGFEJTEENEM, NÉG MIELŐTT TÚL KÉSS LENNE...

3. nap eleje:

3. NAP  
KÜLÖNBÖZŐ JELEKET FÉDŐZTEN FEL A FALAN, MELIKEK ÚGY GONDOLOM, HOGY AZ ISTENEK IMÁDATTÁRA VÁLNAK. HA EZ ÚGY VAN, AKKOR NAGYON VÉRÉS ÉS KEGYETLEN SZERTARTÁSOK VOLTAK, MIVEL LEVELEKBE TERTÉK HALLMOKAT ÉGETTÉK A KÖLTYÁRÓKON...

3. nap hátulja:

NAGY NAP VOLT A MAH NAPITTEM, HOGY AZ ÖRZŐLOPK SZIMBÓLUMAT A MEGFELELŐ MÓSON ÖSSZE KELL EGYZETETNEM A SZERENGET TOBBI RÉSZÉVEL...

VIZSGÁLD MEG ALAPOSAN A NÉGY KORONGOT! MIND A NÉGY ELEJÉN UGYANAZ A HAT SZIMBÓLUM VAN, A HÁTOLDALUKON PEDIG KÜLÖNBÖZŐ TIPPEK A KÖVETKEZŐ LÉPÉSEKHEZ:

- 1) A hat isten közül csak négy őrzi a titkot, amit keresel.
- 2) Milyen sorrendben következnek a négy isten egymás után és melyik hónaphoz tartoznak?
- 3) Haladj lépcsőről lépésre, majd a megfejtéshez keresd meg merre van észak!
- 4) A helyes kódot úgy kapod meg, ha a pontok beazonosításával a legnagyobb korongtól indulva haladsz a legkisebb felé. Ez egyben a rejtvény megoldásához szükséges egymást követő lépések helyes sorrendje is.



→ KŐ

→ SZÉL

→ NÖVÉNY

→ TŰZ

→ VÍZ

→ ÁLLAT

A HAT ISTEN KÖZÜL CSAK NÉGY ŐRZI A TITKOT, AMIT KERESÉL.

1	0	0000	00	=
2	000	00	000	=
3	—	0	—	=
4	0	0	00	=

HALADJ LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE, MAH A MEGFEJTEENÉZ KERESD MERE VAN ÉSZAK!





A játéktáblán látható a hat isten oszlopa, a padlón kódolva a nevük és egy hónapokat ábrázoló maja naptár. Az 1. részben már használt szabaddkőműves vagy más néven pigpen titkosító kulcs segítségével dekódold az istenek nevét! Ha jól csinálod, akkor a következő megoldást kapod: kő, szél, növény, tűz, víz, állat.

### 1) TALÁLD KI, HOGY A 6 ISTEN KÖZÜL, MELYIK 4-RE VAN SZÜKSÉGED!

A 3. nap naplóbejegyzése, illetve a falon lévő kerek ábra segít megfejteni, hogy melyik négy isten őrzi a titkot, amit keresel: „Levelekbe tekert majmokat égettek a kőoltárokon...”.  
Vagyis más szavakkal: növény, állat, tűz, kő.

### 2) FEJTSD MEG A NÉGY ISTEN / OSZLOP HELYES SORRENDJÉT!

Végezd el a második legnagyobb kőkorong hátoldalán lévő összeadásokat! A hónapokat a külső gyűrűn lévő kis körök és vonalak jelölik. Minden kis kör 1-nek, minden vonal 5-nek felel meg. Ennek megfelelően 1 kis kör = 1. hónap, 4 kis kör = 4. hónap, 1 vonal = 5. hónap, 1 kis kör + 1 vonal = 6. hónap stb. A maja naptár tehát 18 hónapból áll, az összeadások eredményei pedig: 1.:  $1+4+2=7$ , 2.:  $3+2+8=13$ , 3.:  $5+1+10=16$ , 4.:  $1+1+2=4$ .

Az istenek / oszlopok helyes sorrendje tehát a következő:

1. oszlop: 7. hónap, a tűz istene.
2. oszlop: 13. hónap, az állatok istene.
3. oszlop: 16. hónap, a kövek istene.
4. oszlop: 4. hónap, a növények istene.

Most egyeztesd össze a kőkorongokon lévő jeleket a megfelelő oszlopokkal! A legnagyobb kőkoronggal kezd, és helyezd őket egymásra!

- Helyezd a maja naptár 7. hónapot jelző beosztáshoz a legnagyobb kőkorongnak azt a jelét, ami megegyezik az adott hónaphoz tartozó oszlop tetején lévő szimbólummal.
- Helyezd a maja naptár 13. hónapot jelző beosztáshoz a második legnagyobb kőkorongnak azt a jelét, ami megegyezik az adott hónaphoz tartozó oszlop tetején lévő szimbólummal.
- Helyezd a maja naptár 16. hónapot jelző beosztáshoz a második legkisebb kőkorongnak azt a jelét, ami megegyezik az adott hónaphoz tartozó oszlop tetején lévő szimbólummal.
- Helyezd a maja naptár 4. hónapot jelző beosztáshoz a legkisebb kőkorongnak azt a jelét, ami megegyezik az adott hónaphoz tartozó oszlop tetején lévő szimbólummal.

### 3) KERESD MEG MERRE VAN ÉSZAK!

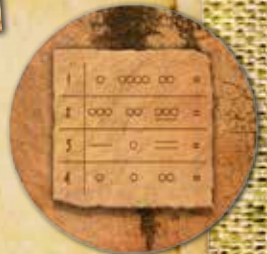
Ahhoz, hogy megtaláld, több támpontot is találhatsz:

- A padló közepén látható maszkon lévő nyíl északra mutat.
- Az oszlopok közül kettőn is kis háromszög mutat észak felé.
- A Nap keleten jön fel és nyugaton megy le. Hogy merre van kelet és merre van nyugat, a falakon lévő szimbólumok alapján szintén nyilvánvaló.



### 4) FEJTSD MEG A KÓDOT!

Figyeld meg alaposan, hogy északhoz képest hogyan helyezkednek el a megfelelő módon egymásra helyezett kőkorongok szélén lévő fekete pöttyök, mivel ezek alapján kell kiválasztanod a kulcsokat! Helyezd bele a Chrono dekóderbe azokat a kulcsokat (kintről befelé haladva), amik a pontok pont ugyanott helyezkednek el, mint északhoz viszonyítva a kőkorongokon! A templom falán lévő kulcs is segíthet.





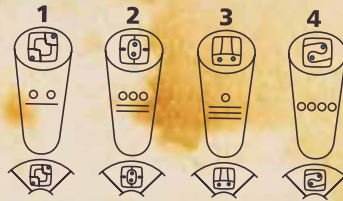
45 PERC - 3. TIPP: 4. NAP  
 AZ ÖSSZES ISTEN NEVE MEGTALÁLHATÓ  
 A PADLÓN LÉVŐ BELSŐ KÖRGYŰRŰN.

40 PERC - 4. TIPP: 7. NAP  
 ÚJABB ÁTTÖRÉS! A PADLÓN LÉVŐ KÜLSŐ  
 KÖRGYŰRŰN LÉVŐ NAPTÁR 18 HÓNAPBÓL ÁLL.

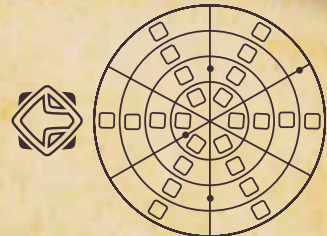


1	+	+	≡	1
2	+	+	≡	2
3	+	+	≡	3
4	+	+	≡	4

30 PERC - 5. TIPP: 13. NAP



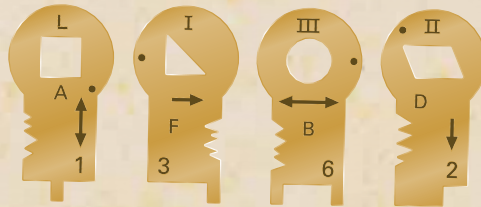
20 PERC - 6. TIPP: 16. NAP



10 PERC - 7. TIPP:

A 3., 4., 5. és 6. tippkártyákon lévő napok száma azt is elárulja neked, hogy melyik négy istenre van szükséged a rejtvény megoldásához: 4. nap - a 4. hónaphoz tartozó oszlop / isten, 7. nap - a 7. hónaphoz tartozó oszlop / isten, 13. nap - a 13. hónaphoz tartozó oszlop / isten, 16. nap - a 16. hónaphoz tartozó oszlop / isten.

## 2. KÓD:



## 3. RÉSZ: JUSS KI A TEMPLOMBÓL!

**RAKD KI A PUZZLE-T ÚGY, HOGY AZ ALÁBBI KÉP LEGYEN LÁTHATÓ:**

Egy, a napot félig eltakaró felhő, sok esőcsepp, néhány kis ember, akik valószínűleg éppen esőtáncot járnak, valamint pár vízzel teli cserépedény.

Ha most megfordítod a kirakott puzzle-t, akkor 6 maszkot fogsz látni, melyek közül öt teljesen körbefogja a hatodikat. Ez a középső maszk az esőcsepp. A hat maszk által alkotott képet értelmezheted úgy is, mintha egy vizet adó virág lenne.

Ha megnézed a csepp alakú maszk száját közelebbről, akkor láthatod, hogy az alakja pontosan megegyezik a helyes kód megadásához szükséges kulcs aljának az alakjával.

Természetesen van más lehetőséged is a megfelelő kulcs beazonosítására, hiszen ha megnézed a puzzle másik oldalán lévő képet, akkor láthatod, hogy a cserépedényekben lévő víz, illetve a kis emberkéék lába is pont olyan alakú, mint a 3. kód megadásához szükséges kulcs alja.

Ha figyelmes vagy, akkor azt is észreveheted, hogy ebben a részben milyen gyakran előkerül a négyes szám: négy vízzel teli cserépedény, négy sor esőcsepp, négy esőtáncot járó emberke és, ha ez nem lenne elég, akkor ott van még a 8. tippkártya négy „T” betűje és a mondat végén a négy pont. Ezek mind arra utaló jelek, hogy 4 egyforma kulcsot kell használnod a kódhoz.

5 PERC - 8. TIPP: 21. NAP - OLYAN NAGYON SZOMJAS VAGYOK,  
 ADJON VALAKI VIZETTTT....

## 3. KÓD:

