

JÁTÉKSZABÁLY



Újra kezdődik a versenyfutás az idővel! Miután megszöktetek a börtönből, megállítottatok egy halálos vírust, megtaláltatok és hatástalanítottatok egy atombombát és megszereztétek a világ legnagyobb gyémántját, íme, itt az újabb kihívás! A következő 60 perc ismét próbára tesz titeket! Hogy minél nagyobb esélyetek legyen a sikerre, vegyétek figyelembe a következőket:

- 1.** Ennek a kiegészítő játéknak a sikeres teljesítéséhez, mindenképp szükség van az ESCAPE ROOM THE GAME alapjátékra! A játék kezdete előtt az alapjátékból vegyétek elő és helyezétek a kezetek ügyébe a Chrono dekódert, a 16 db kulcsot, és a tippkártya dekódert! Azt javasoljuk, tegyétek új elemeket a Chrono dekóderbe!
- 2.** Ez a játék 3 db borítékot, 1 db játéktáblát, 8 db tippkártyát, 2 db megfejtéskártyát és ezt a kiegészítő játékszabályt tartalmazza. A játék kezdete előtt szedjétek ki a tippkártyákat a keretből, majd az itt felsorolt kellékeket helyezétek a kezetek ügyébe!
- 3.** Frissítsétek fel az emlékeiteket, olvassátok el újra alaposan az alapjátékban lévő játékszabályt és jól nézzétek meg a kulcsokat! Ne felejtsetek el azt sem, hogy a játék során az „ER” felirat mindig arra utal, hogy az adott feladat megoldásához szükség van a Chrono dekóderre!
- 4.** Ez a kiegészítő játék két dologban eltér az alapjátéktól:
 - Egyrészt, van benne két olyan megfejtéskártya is, amik az 1. és 2. játékrészhez tartozó kódot tartalmazzák. Ezeket a kártyákat **soha ne olvassátok el a rajtuk szereplő idő lejártá előtt!**
 - Másrészt, a kulcsokon található számok, pontok, nyilak, formák stb. bármelyike képezheti a kód részét továbbra is, de az alapjátéktól eltérően egy kódon belül már nem csak egyféle jelölés szerepelhet.
- 5.** A Chrono dekóder ugyanúgy használható ehhez a játékhoz is, mint az alapjátékhoz, fel fogja ismerni, hogy ezzel a kiegészítő játékkal játszatok éppen.
- 6.** A www.escaperoomthegame.com/hu-hu honlapon továbbra is megtaláljátok a kinyomtatható játékelemeket és a végigjátszást, de ez utóbbit csak akkor nézzétek meg, ha már végigjátszottátok a játékot vagy lejárt az időtök!
- 7.** Ha követtétek a fenti instrukciókat, akkor nincs más hátra, mint hogy elővegyétek az 1. rész borítékját és felolvassátok a rajta lévő történetet! Induljon a versenyfutás az idővel!

Sok szerencsét és jó szórakozást!

Ezt a játékot lelkiismeretesen és gondosan készítettük el, mindent megtettünk azért, hogy különleges játéklélményben legyen részetek!

Ennek ellenére előfordulhatnak hibák - senki sem tökéletes! Ha valamilyen hibát találtok, kérjük, jelezzétek azt nekünk a simba@simba.hu email címen!



© 2018 Identity Games International BV
Játéketlet és design: Team Identity Games International BV



NORIS-SPIELE
Georg Reulein GmbH & Co KG
Werkstr. 1
D-90765 Fürth

Magyarországon forgalmazza:
SIMBA TOYS Hungária Kereskedelmi Kft.
2051 Biatorbágy, Vendel park, Budai út 4.
simba@simba.hu

www.noris-spiele.de