

# BEVEZETŐ JÁTÉK

A 15 PERCES BEVEZETŐ JÁTÉKHOZ ELŐSZÖR MINDIG A DIGITÁLIS CHRONO DEKÓDERT KELL HASZNÁLNI! EHEZ KÉT OKOSTELEFONRA KELL LETÖLTENI AZ APPOT. AZ EGYIKKEL A VR KÖRNYEZETBE, A MÁSIKKAL A DIGITÁLIS CHRONO DEKÓDERBE KELL BELÉPNI. A JÁTÉK ELŐTT OLVASSÁTOK VÉGIG FIGYELMESEN A JÁTÉKSZABÁLYT!

A LENT A MÉLYBEN CSAK 1 RÉSZBŐL ÁLL ÉS 2 DB TIPPKÁRTYA TARTOZIK HOZZÁ, MELYEK ELOLVASÁSÁHOZ HASZNÁLJÁTOK A DOBOZBAN LÉVŐ TIPPKÁRTYA DEKÓDERT!

Amikor kinyitod a szemed, először nem látsz mást csak gyönyörű színes halakat. A szűk kis helyiségben ahol vagy, olyan sötét van, hogy szinte az orrodig sem látsz el. Elkezdesz fülelni, de csak furcsa tompa döbbenéseket és halk zihálást hallasz. El kell telnie néhány percnak ahhoz, hogy rájössz, te és a barátaid mélyen a víz alatt vagytok. Ezután lassan elkezd derengeni az is, hogy mi is történt valójában...

Hatalmas vitába keveredtetek egy régi tengeralattjáró tulajdonosával. Meg akartátok venni tőle a tengeralattjárót, hogy aztán helyrepofozzátok, de amikor megérkeztek a régi kikötőbe akkor szembesültetek vele, hogy az bizony sokkal rosszabb állapotban van, mint ahogy azt a tulajdonos leírta nektek. Bár már előre megállapodtatok az 1,2 millió eurós árban, de egy ilyen csotrogányért nyilván nem fogtok ekkora összeget készpénzben kifizetni. A vita egyre hevesebb lett köztetek, mígnem a tulajdonos rátok kiáltott: „Ide a pénzzel!” Ekkor döbbsz rá, hogy mi is folyik itt valójában, de ekkor már késő volt. A tulajdonos, cinkosaival fenyegetően közeledet felétek, miközben azt kiabálta: „Óriási hibát követtetek el, most meg kell, hogy öljelek benneteket!”

Az utolsó emlékképed egy hatalmas, csontos ököl, ami villámgyorsan közeledik az arcod felé... bumm! Majd innen filmszakadás...

Emlékeid felidőzéséből a vészjelző éles hangja zöckent ki: „Életbe lépet a vészhelyzeti protokoll! Azonnal nyissák ki a vészkijáratot!” Néhány másodperc csönd után a gépies hang újra megszólal: „Utolsó figyelmeztetés! Az oxigén már csak 15 percre elegendő! ... Utolsó figyelmeztetés! Az oxigén már csak 15 percre elegendő!” Szerencsére ekkor bekapcsol a vészvilágítás, te pedig azonnal rápillantasz az órára: pontosan **két óra tizenhét perc** van.

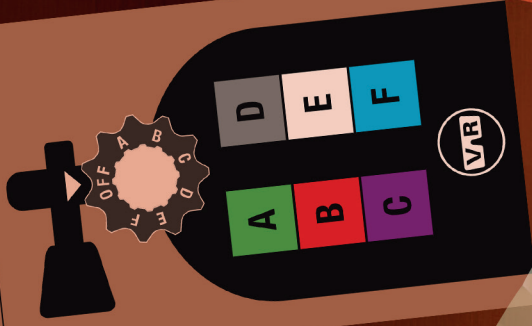
*Most ellenőrizd le, hogy a játék minden része megvan-e, majd szedd ki a keretből az egyes részeket! Mindkét okostelefonon nyissátok meg az alkalmazást, az egyiket lépjétek be a VR környezetbe a másikon pedig indítsátok el a digitális Chrono dekódert!*

Találd meg a vészkijárat kinyitására szükséges kódot 15 percen belül, mert csak így menekülhettek ki a tengeralattjáróból!

TARTALOM: TENGERALATTJÁRÓ BELSEJÉT ÁBRÁZOLÓ JÁTÉKTÁBLA, HALFAJTÁK ISMERTETŐJE ÉS TÉRKÉP, 8 DB BÚVÁRRUHA-RÉSZLET, DEKOMPRESSZIÓS TÁBLÁZAT, 2 DB TIPPKÁRTYA



### OXIGÉNPALACK BEÁLLÍTÁSA



Hasonlítt egy csavarkulcsra a vészkiárat egyik kulcsát

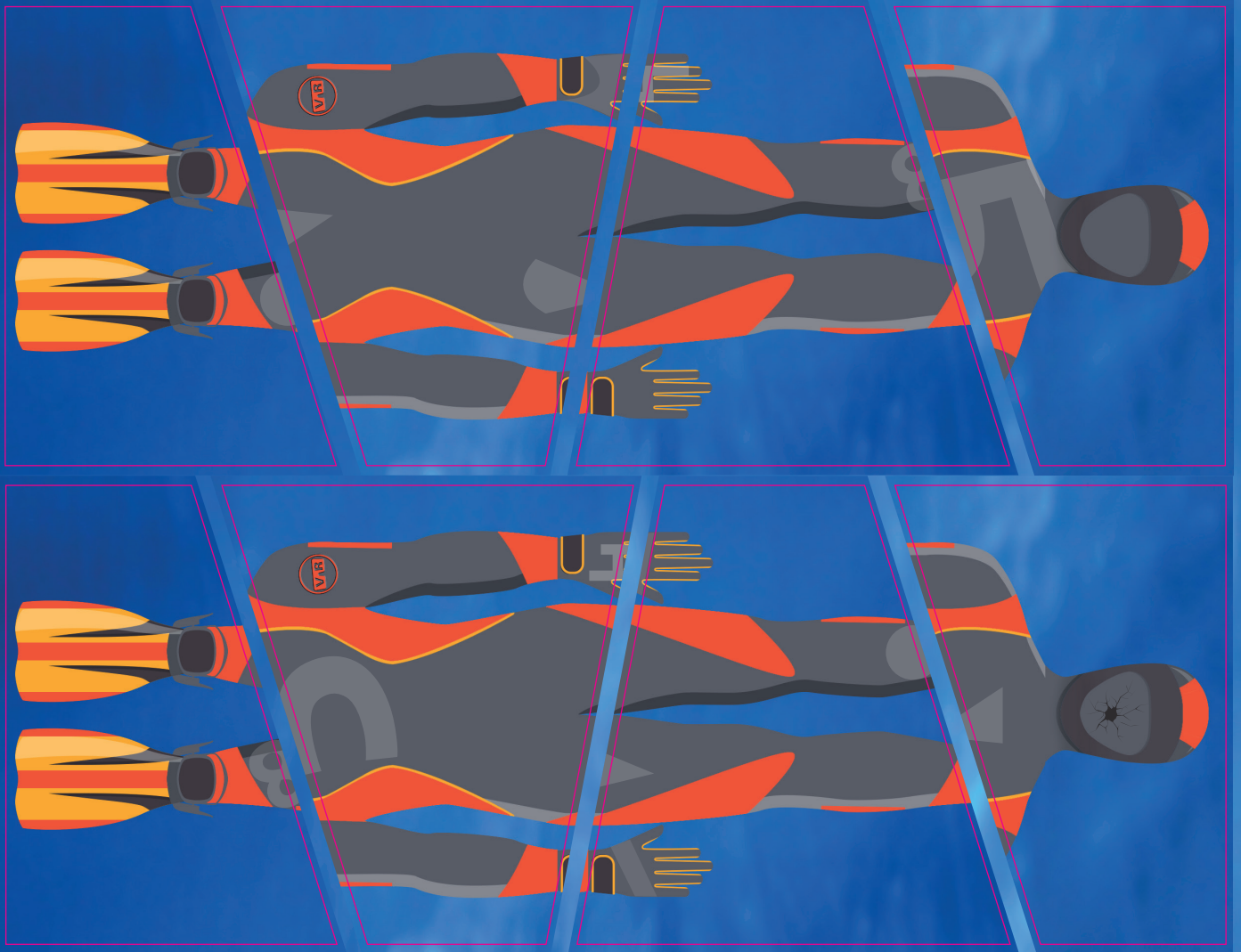
Keressd meg a tengeralattjárón a búváruhához tartozó oxigénpalackot, majd válaszd ki az oxigénpalack megfelelő beállítását!

Derítsd ki, milyen mélyen van a tengeralattjáró a vízben és ennek megfelelően hány dekompressziós megállót kell beiktatni a felszínre úszás közben!

Állapítsd meg, hogy hol vagytok!

### VÉSZHELYZETI PROTOKOLL – VÉSZKIÁRAT KINYITÁSA

The control panel features a large blue circular display on the left. To its right is a vertical gauge with four horizontal bars. Below the gauge are four numbered buttons: 1 (fish icon), 2 (cylinder icon), 3 (wave icon), and 4 (empty square icon).



KERESD MEG  
A BŐVÁRSÉLYHÖZ TARTOZÓ  
OXIGÉNPAJZSOT  
A VR KÖRNYEZETBEN!

AZONOSÍTD BE MÉLYEK  
5 HÁLFUJÁT LÁTOD ÉS AZ  
ELŐHEVŐK ALAPÁN ZARDA KIA  
TÉRLEPÉN LÉVŐ MÉLYSÉINEKET  
OTT VAGY, AMIT ELKERÜL AZ A  
HAL, AMIT NEM LÁTOD!

 <b>VÍZSZÍN / VÍZMÉLYSÉG JELZŐ SKÁLA</b> <b>ÉS</b> <b>DEKOMPRESSZIÓS TÁBLÁZAT</b> 			
50 m		20 m	
60 m		30 m	
70 m	20 méteres mélységig = nincs dekompresziós megálló	40 m	
80 m	30 méteres mélység = 1 dekompresziós megálló	50 m	
90 m	40 méteres mélység = 2 dekompresziós megálló	60 m	
100 m	50 méteres mélység = 3 dekompresziós megálló	70 m	
110 m	60 méteres mélység = 4 dekompresziós megálló	80 m	
120 m	70 méteres mélység = 5 dekompresziós megálló	90 m	
130 m	80 méteres mélység = 6 dekompresziós megálló	100 m	
140 m	90 méteres mélység = 7 dekompresziós megálló	110 m	
	100 méteres mélység = 8 dekompresziós megálló		
	110 méteres mélység és alatta = 9 dekompresziós megálló		
<b>IDŐSÁV</b> 2:00 - 3:00		<b>IDŐSÁV</b> 9:00 - 10:00	



### A DEKOMPRESSZIÓS MEGÁLLÓK

A felszínre való emelkedés vagy másképpen felmerülés közben, a merülés mélységétől függően, meghatározott mennyiségű dekompressziós megállót kell tartani. Ha ezt elmulasztod, akkor a véredben gázbuborékok keletkeznek és kialakul a dekompressziós betegség, ami súlyos egészségkárosodáshoz, eszméletvesztéshez vagy akár bénuláshoz vezethet.

Fontos, hogy minden dekompressziós megállónál legalább 5 percig ugyanabban a mélységben kell maradni!