

## 10. WINNEN

Heb je binnen 60 minuten 3 juiste codes ingevoerd in de Chrono Decoder, dan hoor je overwinningmuziek en heb je het spel gewonnen. Gefeliciteerd! Je hoort bij de  $\pm 75\%$  van de spelers die op tijd uit de Escape Room zijn ontsnapt! Maak een foto van je groep met de tijd op het display en deel deze met de app op social media. Vergeet niet de Chrono Decoder uit te zetten als je klaar bent. Is het niet gelukt alle juiste codes binnen 60 minuten te vinden, dan hoor je verliezersmuziek en begint de tijd weer op te tellen. Je kunt gewoon doorgaan met het zoeken naar de code(s). De Chrono Decoder werkt nog hetzelfde, alleen is er aan het einde geen overwinningmuziek en verlies je geen tijd bij een onjuiste code. Heb je verloren en ben je benieuwd naar hoe je het avontuur had moeten oplossen? Of ben je benieuwd naar welke aanwijzingen je hebt gemist? Kijk dan op [www.escaperoomthegame.com](http://www.escaperoomthegame.com), selecteer het juiste avontuur en download de Walkthrough. Als andere mensen het spel ook willen spelen, kun je alle 'gebruikte' onderdelen waar een printicoontje op staat opnieuw printen en vervangen. Zorg ervoor dat je alles in de juiste envelop terug stopt. Zodra je alle avonturen hebt gespeeld, kun je nieuwe, spannende uitbreidingssets kopen!



## BELANGRIJKE TIPS

- Tip 1. Zorg voor open communicatie, deel alle informatie, tijd is kostbaar!
- Tip 2. Er hoeft niks stuk om aanwijzingen te vinden, maar je mag wel bepaalde onderdelen vouwen, beschrijven, etc. Dit wordt aangegeven met het printicoon.
- Tip 3. Maak aantekeningen. Deze kunnen je helpen om nieuwe verbanden te zien.
- Tip 4. Je hebt geen voorkennis nodig om de avonturen op te lossen. Iedereen kan het.
- Tip 5. Soms heb je een telefoon nodig. Handige functies van je telefoon, zoals de zaklamp, de calculator, etc. mag je altijd gebruiken.
- Tip 6. Lees voordat je gaat spelen de spelregels hardop voor en houd ze bij de hand.
- Tip 7. Je raakt ongetwijfeld gefrustreerd, maar dat hoort bij een Escape Room. Doorloop samen nogmaals alle stappen om te zien of je ergens een denkfout hebt gemaakt. Bestudeer nogmaals de voor- en achterkant van alle materialen en bekijk en vergelijk elkaars aantekeningen.. Geef nooit op! De antwoorden liggen letterlijk voor je neus!

**BELANGRIJK: LEES, KIJK & COMMUNICEER!**

## CHRONO DECODER

### VEILIGHEIDSMATREGELEN

#### WAARSCHUWINGEN

- De Chrono Decoder niet onderdompelen in water.
- De Chrono Decoder niet uit elkaar halen.
- Plaats de Chrono Decoder en de batterijen niet in de buurt van water, elektriciteit, warmte- en/of koudebronnen.

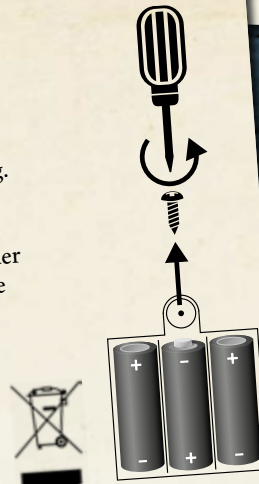


#### ZORG EN ONDERHOUD

- Zet de Chrono Decoder altijd uit als deze niet in gebruik is.
- Verwijder de batterijen als de Chrono Decoder gedurende langere tijd niet gebruikt gaat worden.
- Maak de Chrono Decoder schoon door met een zachte, vochtige doek voorzichtig af te nemen.

#### BATTERIJ INFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN

- Exclusief 3x 1,5V AA-batterijen.
- Gebruik 3x 1,5V AA-batterijen.
- Gebruik geen verschillende typen of oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Plaats de batterijen met de polen in de juiste richting.
- De batterijen moeten geplaatst of opnieuw geplaatst worden door een volwassene.
- Oplaadbare batterijen moeten uit de Chrono Decoder worden verwijderd door een volwassene, alvorens te worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet (opnieuw) opgeladen worden.
- Er mag geen kortsluiting tussen de batterijpolen ontstaan.
- Verwijder lege batterijen uit de Chrono Decoder.
- Lever lege batterijen in als KCA (Klein Chemisch Afval).



Bewaar deze veiligheidsinstructies goed, ze bevatten belangrijke informatie.



Exclusief 3x 1.5V AA alkaline batterijen



©2021, Identity Games International BV,  
Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | Nederland  
[www.identitygames.nl](http://www.identitygames.nl)

## ESCAPE ROOM THE GAME

## SPELREGELS

### 1. VOORWOORD

Hallo, welkom bij ESCAPE ROOM THE GAME van Identity Games. Zoals bij veel Escape Rooms over de hele wereld wordt je in dit spel "opgesloten". Het is de bedoeling dat je door middel van het oplossen van puzzels en raadsels verschillende codes vindt waarmee je binnen 60 minuten kunt "ontsnappen". Gebruik je hersens! Ook teamwork, goede communicatie, vindingrijkheid, creativiteit, logica en oog voor detail zijn erg belangrijk.

Deze doos bevat naast een 15-minuten durend introductiespel 4 spannende avonturen in oplopende moeilijkheidsgraad. Net als in een 'real life' Escape Room kun je elk spel maar één keer spelen. Heb je ze allemaal gespeeld, dan zijn er uitbreidingssets verkrijgbaar.

Zijn jullie klaar voor de ultieme uitdaging?

### 2. APP EN WEBSITE

Download de Escape Room The Game app voor extra (thematische) achtergrondmuziek en om foto's van je team en jullie overwinningstijd te kunnen delen op social media. Kijk op de website [www.escaperoomthegame.com](http://www.escaperoomthegame.com) voor FAQ's en de onderdelen die je zelf kunt uitprinten. Daarnaast kun je na afloop van een spel in de walkthrough lezen hoe je het avontuur had moeten oplossen en waar je de verborgen aanwijzingen had kunnen vinden.



#### Inhoud:

- Introductie envelop
- Chrono Decoder
- 16 sleutels
- 8 hintkaarten per avontuur
- Hint Decoder
- De 5 avonturen:
  - The Basement ■■■■■
  - 1. Prison Break ■■■■■
  - 2. Virus ■■■■■
  - 3. Nuclear Countdown ■■■■■
  - 4. Secret Agent ■■■■■

Oplopende moeilijkheidsgraad



Hint Decoder

MADE IN CHINA

**DIT IS BELANGRIJKE INFORMATIE!**  
 Lees de spelregels zorgvuldig van begin tot eind door.  
 Je hebt de spelregels echt nodig om te kunnen ontsnappen!

**BELANGRIJK: LEES, KIJK & COMMUNICEER!**



### 3. VOORBEREIDING

Plaats 3 nieuwe AA-batterijen in de Chrono Decoder en zet hem aan door de schakelaar aan de onderkant naar 'on' te schuiven. Leg alle sleutels en de Hint Decoder klaar. Pak de juiste onderdelen en de hintkaarten van het avontuur dat je gaat spelen. Wij adviseren om eerst het introductiespel The Basement te spelen. Leg voor iedereen pen en papier klaar. Zorg voor goede verlichting en ga dicht bij elkaar zitten, zodat iedereen alles goed kan zien. Bekijk de details op zowel de sleutels als de Chrono Decoder nauwkeurig voordat je het spel start.

### 4. DOEL VAN HET SPEL

Elk avontuur bestaat uit 3 delen. In elk deel moet je een code vinden, bestaande uit 4 sleutels, die je invoert in de Chrono Decoder. Om het spel te winnen moet je binnen 60 minuten 3 juiste codes hebben gevonden.

### 5. HET SPEL

Open **nooit** zomaar een envelop of een gesloten onderdeel, tenzij dit specifiek is aangegeven. Pak envelop 'deel 1' van het gekozen avontuur en lees het verhaal op de achterkant van de envelop hardop voor. Open daarna pas de envelop. Controleer of de inhoud van de envelop overeenkomt met de beschrijving onder de flap. Is de inhoud compleet? Druk dan alle onderdelen uit het frame.

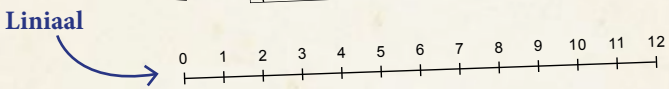
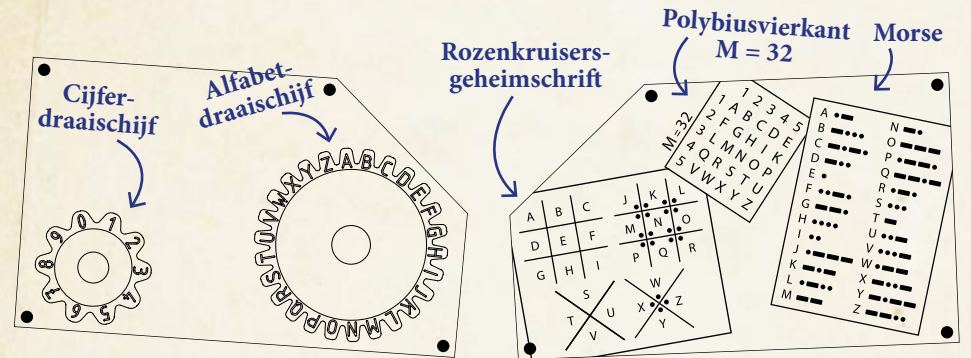
Druk op de START-knop van de Chrono Decoder, de klok start met het aftellen van exact 60 minuten; het spel is begonnen!  
 Let op: om de 15-minuten timer voor de introductiespellen te starten houd je eerst de START-knop voor ongeveer 3 seconden ingedrukt.  
 Speel je de extra muziek uit de app, druk dan tegelijkertijd op zowel de START-knop als de PLAY-knop in de app.

### 6. EEN CODE INVOEREN IN DE CHRONO DECODER

Zodra je de eerste van de 3 codes vindt, zoek je de 4 bijbehorende sleutels en voer je deze van links naar rechts in in de Chrono Decoder. Is de ingevoerde code **onjuist**, dan hoor je een 'foutsignaal' en gaat er **1 minuut van de tijd af**. Probeer opnieuw de juiste code te vinden. Je kunt niet verder zolang deze code niet gekraakt is. Is de code **correct** dan hoor je een 'goedsignaal' en loopt de tijd door. Open nu het volgende deel van het avontuur en ga op zoek naar de tweede code. Na het invoeren van de derde correcte code hoor je overwinningmuziek en stopt de tijd.

### 7. CHRONO DECODER

Tijdens het spel kom je hier en daar de tekst of het logo 'ER' tegen. Dit is belangrijke informatie. Het betekent dat je iets moet ontcijferen met behulp van één van de decodeersystemen. Deze vind je aan weerszijden van de Chrono Decoder en op de voor- en bovenkant van het apparaat. Gebruik de Chrono Decoder nooit zonder dat je de tekst ER of het logo ziet. Bekijk de informatie op de Chrono Decoder goed voordat het spel begint. *Let op: per deel van een avontuur wordt er altijd maar 1 type decodeersysteem gebruikt.*

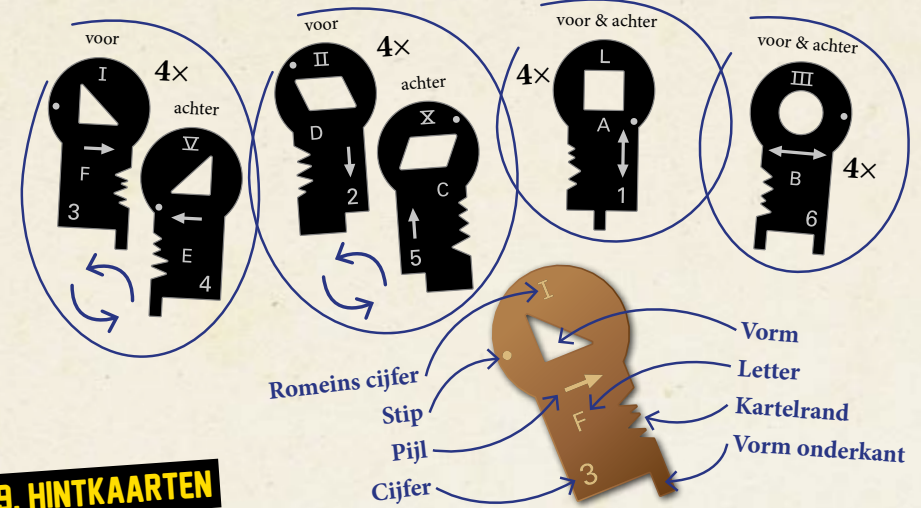


De Chrono Decoder heeft ook een 15-minuten timerfunctie. De 15-minuten timer kan worden geactiveerd door voor 3 seconden lang de START-knop ingedrukt te houden, de timer schakelt terug naar 60 minuten. Je kunt deze 15 minuten-timer gebruiken voor de 15-minuten introductiespellen.

Heb je nog vragen? Bekijk dan de FAQ's op de website.

### 8. SLEUTELS HIER STAAT BELANGRIJKE INFORMATIE!

Het spel bevat 16 sleutels. Deze 16 sleutels hebben 6 verschillende zijdes. Op elke zijde staat andere informatie, die overeenkomt met de codes die je tijdens het spel zult vinden. De andere sleutels zijn exacte kopieën. Als je goed kijkt, zie je dat 2 sleutels (die met de cirkel en die met het vierkant) exact dezelfde voor- en achterkant hebben. De andere 2 sleutels hebben verschillende voor- en achterkanten. Bekijk de sleutels nauwkeurig voordat je met het spel begint!



### 9. HINTKAARTEN

Elk volledig avontuur bevat 8 genummerde hintkaarten. Zo nu en dan hoor je het signaal 'piep-piep' als teken dat je een hintkaart mag pakken. Je kunt ervoor kiezen de kaart (nog) niet te lezen, maar dat stelt je wel op de proef. Om de hintkaart te lezen schuif je deze in de Hint Decoder. Bij alle avonturen heb je de Hint Decoder nodig. Lees de hintkaarten altijd **zorgvuldig en volledig!** Is de hint niet nodig, dan lig je op schema en ben je op de juiste weg.



1. Nummer: dit is de volgorde waarin je de hintkaarten moet pakken.
2. Deel 1, 2 of 3: de hint heeft betrekking op dat deel van het avontuur. Lees alleen hints die horen bij het deel dat je op dat moment speelt.
3. Antwoorden: sommige hints bevatten het antwoord voor de juiste code. Denk extra goed na of je deze wilt bekijken, of dat je het zelf wilt oplossen.
4. Tijd: lees nooit een hint voordat de aangegeven tijd is verstreken.