

- KAPITTEL 7 -



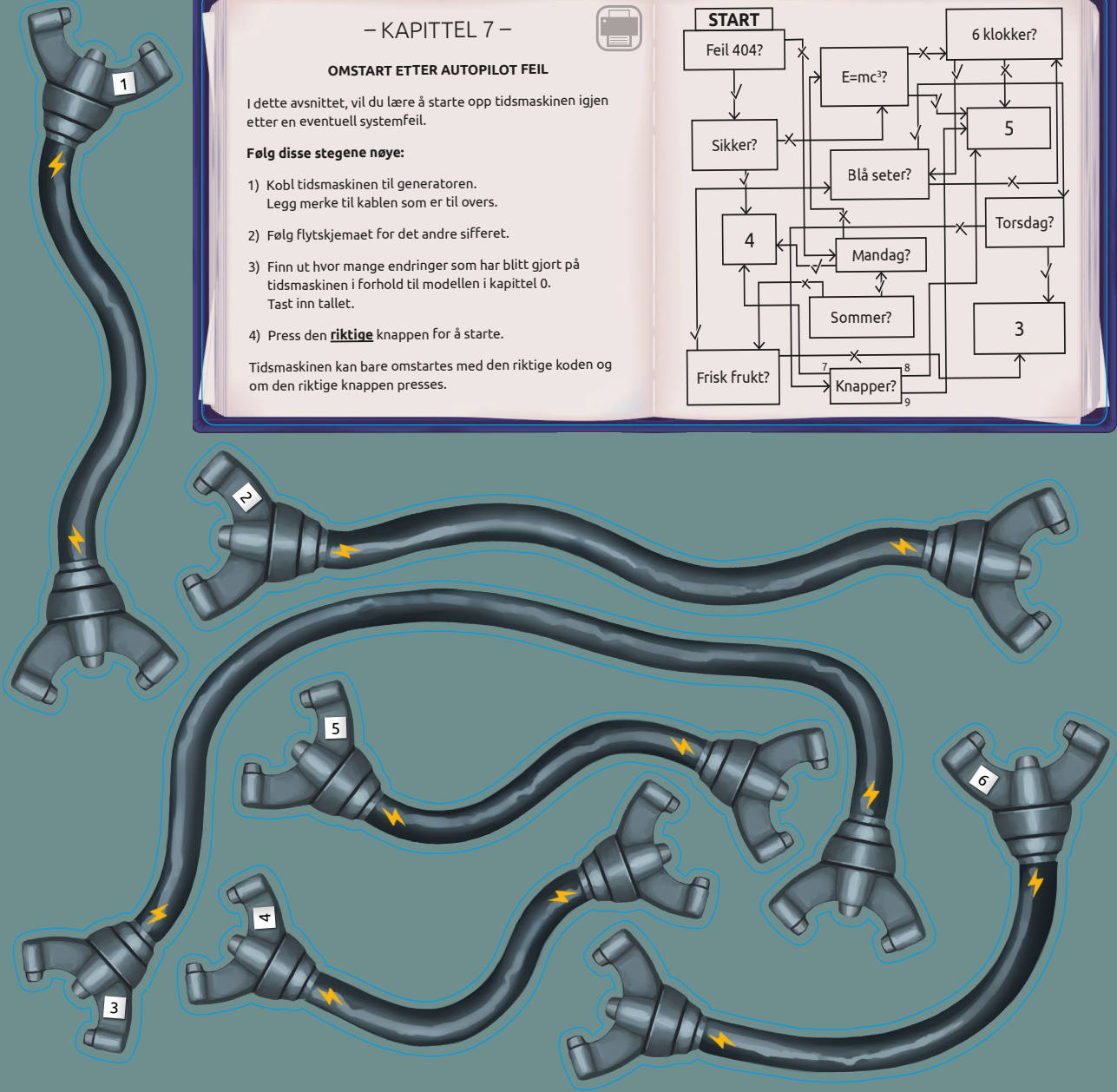
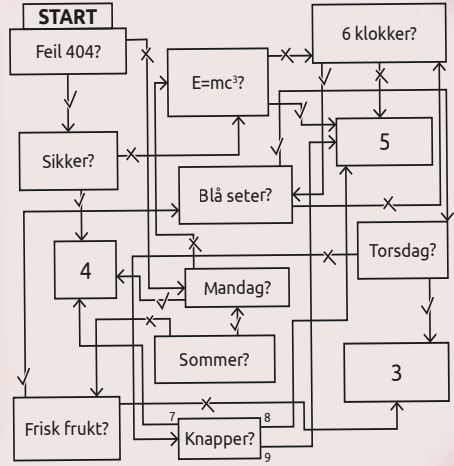
OMSTART ETTER AUTOPILOT FEIL

I dette avsnittet, vil du lære å starte opp tidsmaskinen igjen etter en eventuell systemfeil.

Følg disse stegene nøye:

- 1) Kobl tidsmaskinen til generatoren.
Legg merke til kabelen som er til overs.
- 2) Følg flytskjemaet for det andre sifferet.
- 3) Finn ut hvor mange endringer som har blitt gjort på tidsmaskinen i forhold til modellen i kapittel 0.
Tast inn tallet.
- 4) Press den **riktige** knappen for å starte.

Tidsmaskinen kan bare omstartes med den riktige koden og om den riktige knappen presses.



– KAPITTEL 0 –

Bildet på den høyre siden viser det grunnleggende oppsettet av tidsmaskinen. Dette oppsettet kan justeres om nødvendig. Vi anbefaler å beholde en oppsummering av alle endringer som gjøres, for å kunne gjøre en rask omstart i en nødsituasjon.

