

VINNE

Om dere har satt ned 3 riktige koder i Chrono-dekoderen innen 60 minutter, vil dere høre 'seiersmusikk' og dere har vunnet spillet. Dere kan ta et bilde av gruppen med tiden som vises i displayet og dele det på sosiale medier ved å bruke appen. Om dere mislyktes med å finne alle de riktige kodene innen 60 minutter vil dere høre en 'tapt' lyd og tiden vil begynne å telle oppover. Dere kan fremdeles fortsette med å finne koden(e). Dekoderen vil fungere som den gjorde før, men uten noen siste «seiersmusikk». Glem ikke å skru av Chrono-dekoderen når dere er ferdige.

Mislyktes dere og lurer på hvilke ledetråder dere ikke fikk med dere, og hvordan dere kunne ha løst scenariene? Da kan dere besøke WWW.ESCAPEROOMTHEGAME.COM, velge det riktige scenarioet og laste ned gjennomgangen (Walkthrough).

Om andre også ønsker å spille spillet, kan dere skrive ut alle de 'brukte' delene med et skriver-ikon på seg og erstatte dem i den riktige konvolutten i spillet.

VIKTIGE TIPS

OM DERE STÅR FAST I SPILLET

Dere vil bli frustrert, men det er bare en del av opplevelsen i et Escape Room. Gå gjennom alle stegene igjen sammen for å se om dere kan oppdage noen mangler i deres logikk. Hold disse tipsene for hånden og les dem igjen opp høyt når dere står fast:

KOMMUNISÉR! Forbli positive og lytt til hverandre. Del all informasjon. Tenkt høyt. Ta notater. Dobbeltsjekk hverandre. Oppsummér sammen. Igjen ... og igjen.

LES! All informasjon i spillet er viktig. Det er ingen hint i konvolutteksten, men teksten er viktig for å få en oversikt. Les veikart og hintkort nøye og fullstendig. Les alt igjen... og igjen...

SE! Ingen ting igjen i konvolutten? Studer alt materiale igjen, for- og bakside. Sammenlign alle notatene deres. Sjekk detaljene på nøklene igjen. Er nøklene satt i den rette rekkefølgen i Chrono-dekoderen? Og med den riktige siden pekende forover?

SPAR TID! Les reglene opp høyt før dere begynner å spille. Bruk hjelpsomme apper på mobiltelefonen, som lommelykt, kalkulator osv. Dere behøver ikke noen forhåndskunnskap da all informasjonen finnes i spillet. Fordel oppgaver. Ikke ødelegg noe, om dere ikke finner et skriverikon på det. Bruk bare sifferkodene på Chrono-dekoderen når det blir angitt av 'ER'.

MEN VIKTIGST AV ALT; GI ALDRI OPP!
SVARENE ER BOKSTAVELIG TALT FORAN DERE!

SIKKERHETSINFORMASJON

ADVARSLER

- Ha ikke Chrono-dekoderen under vann.
- Ikke demonter Chrono-dekoderen fra hverandre.
- Plasser ikke Chrono-dekoderen eller batteriene i nærheten av vann, elektrisitet, varme og/eller kjølekilder.

OPPBEVARING OG VEDLIKEHOLD

- Skru av Chrono-dekoderen når den ikke er i bruk.
- Fjern batteriene i Chrono-dekoderen om den ikke skal brukes på en lengre periode.
- Rengjør Chrono-dekoderen ved å forsiktig gni den med en ren fuktig klut.

BATTERISIKKERHETSINFORMASJON

- Krever 3 x 1.5V "AA" (LR6) alkaliske batterier (ikke inkludert).
- Bruk bare batterier av samme type eller tilsvarende til de som er anbefalt skal brukes.
- Følg poldiagrammet inne i batterirommet.
- Oppladbare batterier må fjernes fra Chrono-dekoderen før de lades.
- Lad IKKE uladbare batterier.
- Kortslett ikke noen poler.
- Fjern oppbrukte batterier fra enheten.
- Sjekk dine lokale lover og regler for korrekt resirkulering og/eller kasting av batterier.

Ta godt vare på denne sikkerhetsinformasjonen, da de inneholder viktig informasjon.



Spillidé & Design: Team Identity Games
Assistert av: Sjaak Griffioen



Inkluderer ikke 3x
1.5V AA alkaliske batterier



ADVARSEL: Ikke passende for barn under 36 måneder. Kvelningsfare.



©2019, Identity Games International BV,
Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | The Netherlands
www.identitygames.nl

VARE NR. 733 · PRODUSERT I KINA



Distributør:
Maki A/S · Haarupvej 22 D
DK-8600 Silkeborg · Danmark
Tel.: +45 4447 6603
E-post: sales@maki.dk
Web: www.maki.dk
Behold denne adressen for fremtidig referanse.

ESCAPE ROOM SPILLET

FAMILIEUTGAVE

FORORD

Hei og velkommen til en familieverjon av Escape Room Spillet av Identity Games. Som det er med mange Escape Rooms verden rundt, er dere «innlåst» i dette spillet og målet er å finne kodene for å unnslippe innen 60 minutter ved å løse pusleoppgaver og gåter. Bruk hjernen! Samarbeid, god kommunikasjon, oppfinnsomhet, kreativitet, logikk og detaljfokus er like viktig.

Denne esken inneholder 3 spennende scenarioer med økende vanskelighetsgrad. Akkurat som i et 'virkelig' Escape Room, kan dere bare spille dette spillet én gang. Er dere klare for den ultimate utfordringen? www.escaperoomthegame.com

BESKJED TIL FORELDRE

Denne familieutgaven av Escape Room Spillet kan bli spilt med barn i alderen 10 år og oppover. Når spillet spilles med 10-14 åringene, anbefales det at du, som voksen, overser spillet og er med.

Eksempelvis kan du hjelpe dem med å se det større bildet, fordele oppgaver og lese hintkortene opp høyt. De fleste barn fra 14 år og over burde kunne spille spillet uten tilsyn.

APP OG HJEMMESIDE

Last ned appen for ekstra (tematisk) bakgrunnsmusikk og for å dele ditt lags vinnerøyeblikk på sosiale medier.



Besøk vår hjemmeside Escape Room Spillet for FAQ's og videogjennomgang av reglene. Du vil også finne deler du kan skrive ut selv, etter å ha spilt. Og du kan lese om hvordan dere skulle ha løst scenariene og hvor dere kunne ha funnet de skjulte hintene.

INNHold

- Elektronisk Chrono-dekoder
- Hintkort-dekoder
- 16 nøkler
- 3x8 hintkort
- De 3 scenariene:
 - Den magiske apen ★★★★★
 - Slangebitt ★★★★★
 - Måneportalen ★★★★★

Gradene er basert på en alder fra 10+



Økende
vanskelighetsgrad



DETTE ER VESENTLIG INFORMASJON!

Les spillets regler nøye og fullstendig, eller se videoen med reglene på vår hjemmeside. Dere trenger reglene for å kunne unnsnippe!

VIKTIG: LES, SE & KOMMUNISÉR!

FORBEREDELSE

Sett de 3 x AA batteriene (ikke inkludert) i Chrono-dekoderen og samle alle nøklene. Finn konvoluttene og hintkortene som følger med det scenarioet dere skal spille. Spill alltid scenario 0 først, så scenario 1 og deretter 2, grunnet den økende vanskelighetsgraden. Pass på at alle har penn og papir klart.

Pass på at dere har godt lys og at alle sitter sammen og har et godt overblikk over alt. Sjekk nøye alle detaljene på nøklene og sifferkodene på Chrono-dekoderen før dere starter spillet.

SPILLETS MÅL

Hvert scenario har tre konvolutter (deler). For hver nivå må dere finne en kode bestående av fire nøkler som dere setter inn i Chrono-dekoderen. Finn tre riktige koder innen 60 minutter for å vinne spillet.

SPILLET

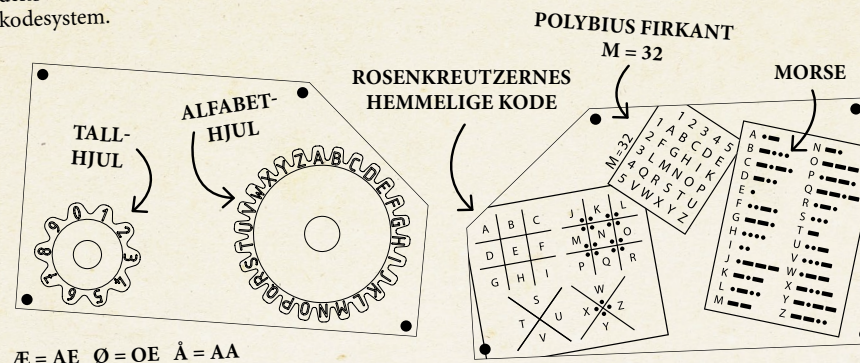
Åpne aldri en konvolutt eller forseglet gjenstand om dere ikke er spesifikt bedt om å gjøre det. Ta den første konvolutten til scenarioet dere har valgt, og les rolig introduksjonsbrevet på baksiden av konvolutten opp høyt. Sjekk om innholdet i konvolutten matcher beskrivelsen under flippen. Er alt der? Fjern forsiktig alle gjenstander fra rammen. Skru så på Chrono-dekoderen og trykk appen samtidig. Klokkene begynner å telle ned fra akkurat 60 minutter og spillet har begynt!

Alle spillerne begynner med å sjekke for- og baksiden av alt tilgjengelig materiale nøye. Let etter ledetråder, koder, gåter og (deler av) pusleoppgaver, og jobb som et lag. Så fort dere finner den første av de tre kodene, finn frem de fire matchende nøklene og sett dem inn i Chrono-dekoderen. Om koden er riktig, hører dere en 'bekreftende' lyd. Dere kan åpne den neste konvolutten til scenarioet og forsette med å knekke den andre koden. Etter at den tredje riktige koden er blitt satt inn, vil dere høre seiersmusikk og nedtellingen stopper.



CHRONO-DEKODER

Gjennom spillet vil dere fra tid til annen komme over teksten eller logoen 'ER'. Dette er vesentlig informasjon, som tilsier at dere må gjøre om noe ved å bruke et av dekodingsystemene på de to sidene av Chrono-dekoderen. Bruk aldri Chrono-dekoderen om dere ikke får teksten eller ER logoen. Hvert scenario krever bare bruk av ett kodesystem.



SETTE INN EN KODE

Når dere oppdager en kode, sett de fire nøklene fra venstre mot høyre ned i Chrono-dekoderen. Hvis den innsatte koden er gal, vil dere høre en 'feil' lyd og 1 minutt blir trukket fra den gjenværende tiden deres. Prøv på nytt å finne den riktige koden. Dere får ikke fortsette før denne koden er blitt knekt. Hvis koden er riktig, vil dere høre en 'bekreftende' lyd og klokken vil fortsette.

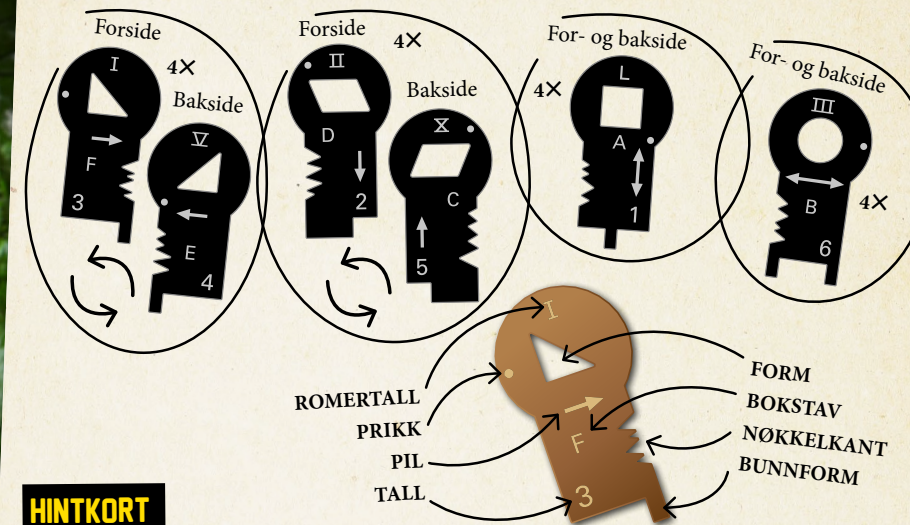
Spørsmål? Sjekk FAQ'en på hjemmesiden.

Merk: Chrono-Dekoderen har også en 15 minutters tidsfunksjon. 15 minutters timeren kan bli aktivert ved å trykke og holde nede START knappen i 3 sekunder, timeren vil da gå tilbake til 60 minutter. Dere kan bruke denne 15 minutters timeren for 15 minutters introduksjonsscenarioer i noen av våre andre Escape Room spill.

NØKLER

DETTE ER VESENTLIG INFORMASJON!

Spillet inneholder seksten nøkler. Disse seksten nøklene har seks forskjellige sider, som hver gir forskjellig informasjon. De andre nøklene er eksakte kopier. Hvis dere ser nøye, vil dere oppdag at to nøkler (med sirkelen og firkanten) har akkurat den samme for- og baksiden. De andre to nøklene har forskjellig for- og bakside. Studer nøklene skikkelig før dere begynner å spille!



HINTKORT

Hvert scenario inneholder åtte nummererte hintkort. Dere vil fra tid til annen høre en spesiell lyd som angir at dere kan trekke et hintkort. Dere kan velge å la være å lese det (enda), men det er utfordrende. For å lese hintkortet, tre det inn i Hintdekodeen og les det opp høyt. Les alltid hintkortene nøye og helt! Om dere ikke trenger hintet, betyr det bare at dere er på rett vei og holder tidsskjemaet.



1. Tall: dette er rekkefølgen dere må trekke hintkortene i.
2. Del: hintet relaterer seg til denne delen av scenariet.
3. Tid: les aldri et hintkort før tiden som vises på kortet er passert.
4. Svar: noen hint inneholder svaret til en tidligere del. Les disse svarene kun når dere virkelig har kjørt dere fast.