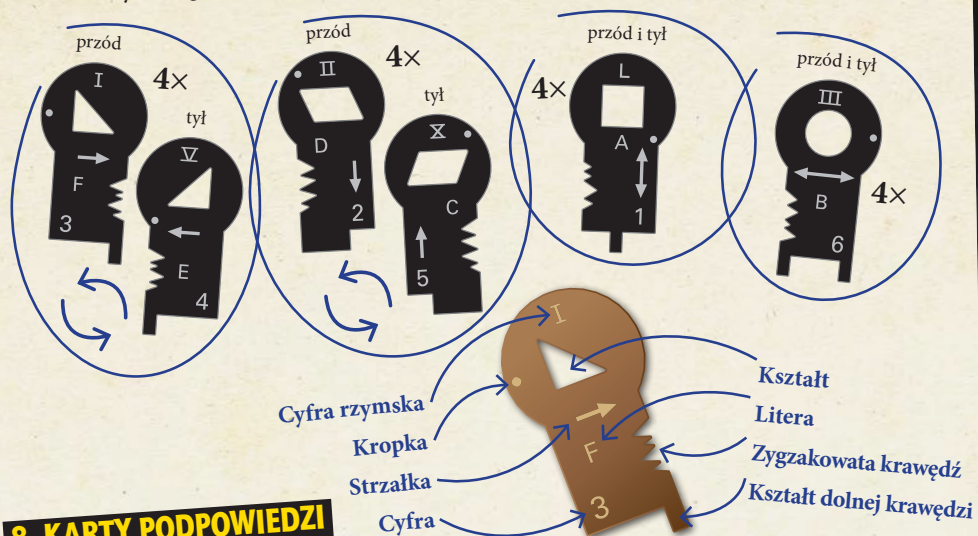


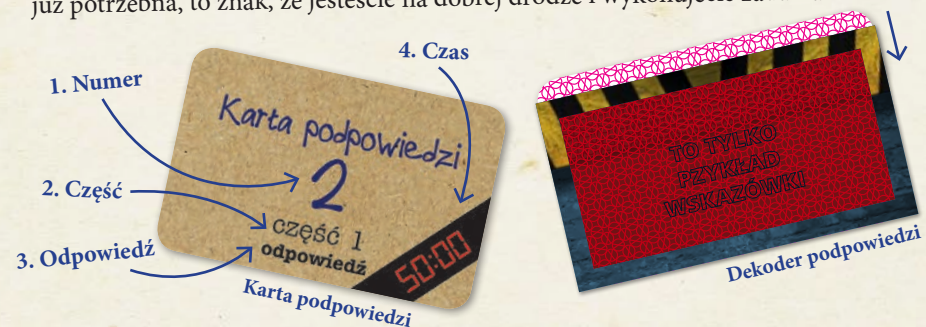
7. KLUCZE TO JEST KLUCZOWA INFORMACJA!

Gra zawiera 16 kluczy. Klucze z kołem i kwadratem są takie same z obu stron, a klucze z trójkątem i równoległobokiem różnią się z tyłu i z przodu. To daje nam 6 różnych powierzchni, na których znajdują się informacje konieczne do wprowadzenia kodów znalezionych w grze. Uważnie przyjrzyjcie się kluczom przed rozpoczęciem rozgrywki!



8. KARTY PODPOWIEDZI

Każdy ze scenariuszy zawiera 8 ponumerowanych kart podpowiedzi. Podczas rozgrywki Chrono Dekoder za pomocą sygnału dźwiękowego poinformuje Was, że nadszedł czas na wskazówkę. Nie musicie (jeszcze) z niej korzystać, ale gra bez podpowiedzi będzie dużym wyzwaniem. Żeby przeczytać kartę, wsuńcie ją do dekodera podpowiedzi, który znajdziecie razem z materiałami do pierwszej przygody – będziecie wykorzystywać go we wszystkich scenariuszach. Zawsze czytajcie karty podpowiedzi uważnie i w całości. Jeśli dana wskazówka nie jest Wam już potrzebna, to znak, że jesteście na dobrej drodze i wykonujecie zadania na czas.



- 1. Numer:** w tej kolejności należy brać karty podpowiedzi.
- 2. Część 1, 2 lub 3:** wskazówka odnosi się do tej części scenariusza.
- 3. Odpowiedź:** niektóre wskazówki zawierają odpowiedzi (kod, który należy wpisać do Chrono Dekodera). Razem zdecydujcie, czy chcecie użyć ich już teraz, później czy wcale.
- 4. Czas:** nigdy nie czytajcie kart podpowiedzi przed upływem czasu wskazanego na karcie.

9. WYGRANA!

Kiedy uda Wam się wpisać 3 prawidłowe kody do Chrono Dekodera w ciągu 60 minut, usłyszycie „zwycięską” melodię. Wygraliście! Gratulacje! Tym samym należycie do $\pm 75\%$ graczy, którym udało się wydostać z Escape Roomu na czas! Zróbcie sobie zdjęcie pokazujące czas na wyświetlaczu Chrono Dekodera i podzielcie się nim w social mediach za pomocą aplikacji. Jeśli nie udało Wam się odnaleźć wszystkich poprawnych kombinacji w ciągu 60 minut, usłyszycie melodię „porażki”, a Chrono Dekoder rozpocznie odliczanie od 0 w górę. Dalej możecie szukać brakujących kodów. Dekoder będzie działał tak samo jak wcześniej, jednak nie zagra Wam już „zwycięskiej” melodii. Nie zapomnijcie o wyłączeniu Chrono Dekodera po zakończeniu gry. Jeśli nie udało się Wam skończyć gry lub jesteście ciekawi, jakie wskazówki przeoczyliście, zajrzyjcie na www.escaperoomthegame.com i przeczytajcie, jak należało poradzić sobie z danym scenariuszem. Jeśli chcecie podzielić się swoim egzemplarzem gry z innymi, możecie wydrukować wszystkie elementy oznaczone ikoną drukarki i wymienić te „zużyte” na nowe. Upewnijcie się, że poszczególne elementy zostały umieszczone we właściwych kopertach. Kiedy skończycie 3 podstawowe scenariusze, możecie poszerzyć grę, dokupując nowe, ekscytujące dodatki!

10. WAŻNE WSKAZÓWKI

CZYTAJCIE, PATRZCIE I ROZMAWIAJCIE!

- Wskazówka 1:** Komunikacja to podstawa. Dzielcie się informacjami. Czas ucieka!
- Wskazówka 2:** Żeby znaleźć wszystkie potrzebne informacje, nie musicie niszczyć żadnych elementów gry, ale możecie składać i pisać po niektórych z nich. Te przedmioty oznaczone są ikoną drukarki.
- Wskazówka 3:** Notujcie jak najwięcej, to może pomóc Wam odkryć nowe powiązania.
- Wskazówka 4:** Rozwiązanie zagadek nie wymaga żadnego przygotowania. Każdy może to zrobić.
- Wskazówka 5:** Używajcie przydatnych aplikacji na swoich telefonach, np. latarki lub kalkulatora.
- Wskazówka 6:** Przed rozpoczęciem rozgrywki przeczytajcie zasady na głos, a podczas gry trzymajcie je w pobliżu.
- Wskazówka 7:** Grozi Wam frustracja – jest ona częścią doświadczenia Escape Roomu. Jeszcze raz wykonajcie wszystkie kolejne kroki, żeby upewnić się, że nie popełniście żadnych błędów. Przeczytajcie ponownie zebrane materiały od deski do deski i porównajcie swoje notatki! Nigdy się nie poddawajcie! Odpowiedzi są tuż pod Waszym nosem!
- Wskazówka 8:** Niezle z Was bystrzaki, więc nie mamy żadnych wątpliwości, że poradzicie sobie z brakiem polskich znaków na Chrono Dekoderze. Postaraliśmy się zminimalizować ich użycie w hasłach, które odkodujecie, jednak pamiętajcie o tym, że A może oznaczać również Å i tak dalej. Jesteśmy przekonani, że kiedy zaczniecie zapisywać hasła, od razu zorientujecie się, która litera jest poprawna.



ZASADY GRY



UCIECZKA Z WIĘZIENIA



WIRUS



Produkt nie zawiera 3 baterii alkalicznych AA 1,5 V.



WWW.IDENTITYGAMES.COM

Koncepcja i projekt gry: Identity Games
Opracowanie wersji polskiej: Malwina Jakóbczyk
Opracowanie graficzne: Sebastian Goyke
Tłumaczenie: LocAtHeart.com

©2017, Identity Games International BV,
Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | The Netherlands



Trefl SA
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

Wyprodukowano w Chinach.

1. WSTĘP

Mamy przyjemność zaprezentować Wam grę ESCAPE ROOM stworzoną przez Identity Games. Podobnie jak w prawdziwych Escape Roomach na całym świecie, gracze są „zamykani” w grze, a ich zadaniem jest rozwiązywanie zagadek i łamigłówek, które umożliwią im znalezienie kodów pozwalających na „ucieczkę” w ciągu 60 minut. Myślenie to podstawa! Praca zespołowa, pomysłowość, kreatywność, logika i zwracanie uwagi na szczegóły też bardzo się Wam przydadzą. Pudełko zawiera 3 fascynujące scenariusze ułożone w kolejności od najprostszego do najtrudniejszego. Kiedy już przejście je wszystkie, macie możliwość dokupienia dodatków.

Czy jesteście gotowi na podjęcie wyzwania?

2. APLIKACJA I STRONA INTERNETOWA

Jeśli potrzebujecie dodatkowej (tematycznej) ścieżki dźwiękowej lub chcecie podzielić się zdjęciem swojej drużyny, np. w social mediach, pobierzcie aplikację na telefon. Na stronie www.escaperoomthegame.com znajdziecie: najczęściej zadawane pytania (FAQ), materiały wideo dotyczące zasad gry oraz listy wprowadzające do każdej z przygód. Możecie również pobrać z niej materiały przeznaczone do samodzielnego wydrukowania, a po zakończeniu rozgrywki przeczytać, jak należało rozwiązać zagadki i gdzie szukać wskazówek...



3. PRZYGOTOWANIE DO GRY

Włóżcie 3 baterie AA do Chrono Dekodera i upewnijcie się, że macie wszystkie klucze. Przygotujcie elementy i karty podpowiedzi związane ze scenariuszem, który chcecie rozegrać. Z uwagi na wzrastający poziom trudności zawsze zaczynajcie od pierwszej przygody (Ucieczka z więzienia). Przygotujcie karki papieru i coś do pisania. Upewnijcie się, że macie dobre oświetlenie i każdy z graczy wyraźnie widzi wszystkie elementy gry. Poświęćcie chwilę na przyjrzenie się kluczom i Chrono Dekoderowi przez rozpoczęciem rozgrywki.

4. CEL GRY

Każdy scenariusz składa się z 3 części. W każdej z nich należy znaleźć kod i wprowadzić go do Chrono Dekodera za pomocą 4 kluczy. Żeby wygrać, znajdziecie 3 poprawne kody w ciągu 60 minut.

5. ROZGRYWKA

Nigdy nie otwierajcie kopert i innych zapieczętowanych elementów bez wyraźnego polecenia. Weźcie kopertę z pierwszą częścią wybranego scenariusza i spokojnie przeczytajcie na głos list wprowadzający umieszczony na jej odwrocie lub obejrzyjcie materiał wideo na stronie internetowej. Teraz możecie otworzyć kopertę. Sprawdźcie, czy zawiera wszystkie elementy wypisane pod skrzydełkiem. Jeśli tak, wyjmijcie elementy z arkusza. Włączcie Chrono Dekoder, przesuwając suwak do pozycji „ON” i naciśnijcie przycisk START. Od tego momentu zegar zacznie odliczanie – dokładnie 60 minut. Gra właśnie się rozpoczęła!

Jeśli chcecie posłuchać dodatkowej muzyki przez aplikację, włączcie ją równocześnie z naciśnięciem przycisku START na Chrono Dekoderze. Przyjrzyjcie się uważnie wszystkim elementom gry – zarówno z tyłu, jak i z przodu. Wspólnie szukajcie wskazówek, kodów, zagadek i (fragmentów) łamigłówek. Kiedy uda się Wam odnaleźć pierwszy z trzech kodów, wybierzcie odpowiednie klucze i wprowadźcie je do Chrono Dekodera. Jeśli kod okaże się poprawny, urządzenie poinformuje Was o tym za pomocą sygnału dźwiękowego. Teraz możecie otworzyć kolejną część scenariusza i odszyfrować drugi kod. Po wpisaniu trzeciego poprawnego kodu usłyszycie „zwycięską” melodię, a odliczanie się zatrzyma.

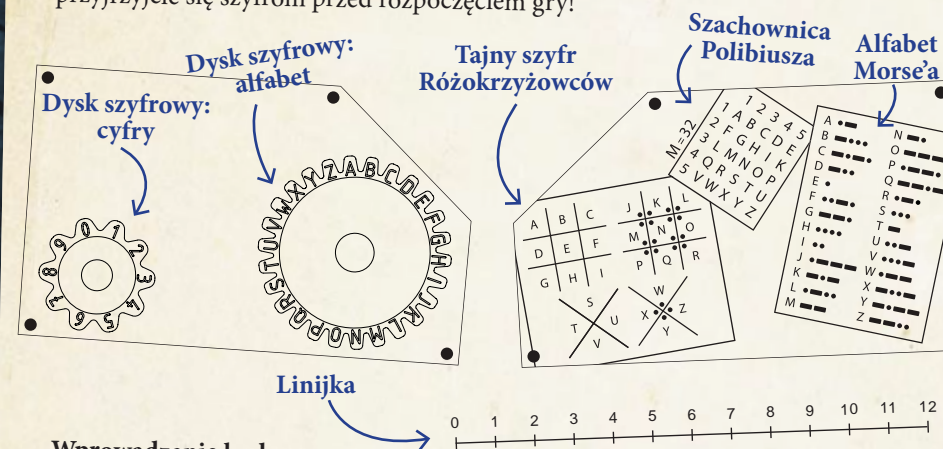
Uwaga: przechodząc do kolejnych części gry, nie odrzucajcie elementów z poprzednich części – wszystkie materiały mogą się Wam przydać podczas całej rozgrywki.

TO JEST KLUCZOWA INFORMACJA!
Przeczytajcie zasady gry **uważnie i dokładnie**
lub obejrzyjcie materiał wideo na stronie internetowej.
Bez znajomości zasad nie uda się Wam uciec!

WAŻNE: CZYTAJCIE, PATRZCIE I ROZMAWIAJCIE!

6. CHRONO DEKODER

Podczas rozgrywki natraficie na tekst lub logo z literami ER. Oznacza to, że w celu **odkodowania** jakiejś wiadomości musicie **wykorzystać jeden z szyfrów** na ściankach Chrono Dekodera lub inne informacje umieszczone na tym urządzeniu. Nie używajcie Chrono Dekodera, jeśli zadanie nie jest oznaczone ER. Każda z przygód wymaga wykorzystania tylko jednego rodzaju szyfru. Uważnie przyjrzyjcie się szyfrom przed rozpoczęciem gry!



Wprowadzanie kodu

Kiedy odgadniecie już kod, umieśćcie 4 klucze w Chrono Dekoderze, zaczynając od lewej strony. Jeśli wprowadzony kod jest **niepoprawny**, urządzenie odpowie sygnałem dźwiękowym informującym o błędzie i **odejmie minutę** od pozostałego Wam czasu gry. Dalej szukajcie właściwego kodu. Dopóki go nie znajdziecie, nie przejście do kolejnego etapu gry. Jeśli wprowadzony kod okaże się **poprawny**, urządzenie poinformuje Was o tym za pomocą sygnału dźwiękowego, a odliczanie będzie trwało dalej. Nie zapomnijcie o usunięciu kluczy z Chrono Dekodera po wprowadzeniu kodu.

Jeśli macie dodatkowe pytania, zajrzyjcie do najczęściej zadawanych pytań (FAQ) na stronie internetowej.

Zawartość:

- Chrono Dekoder
- 16 kluczy
- 8 kart podpowiedzi dla każdego scenariusza
- dekoder podpowiedzi
- 3 scenariusze przygód:
- 1. Ucieczka z więzienia ★★☆☆☆
- 2. Wirus ★★☆☆☆
- 3. Alarm bombowy ★★☆☆☆

Wzrastający poziom trudności



Dekoder Podpowiedzi

