

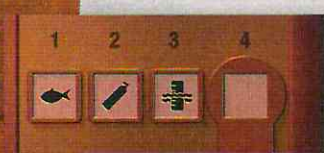
TOT MAI JOS

OPERATIUNEA

INTRODUCERE ÎN JOC

Odată ce realizezi că ești blocat într-un submarin scufundat, începi imediat să cauți codul pentru ușa de urgență.

Pe scaun, găsești o pagină ruptă dintr-un manual de urgență. Arată exact ce trebuie făcut pentru a găsi cele patru chei corecte pentru Chrono Decoder.



Pe ușă este scrisă secvența pentru introducerea celor patru chei în Chrono Decoder:

1. Pește (= zonă),
2. Rezervor de oxigen (= echipament descufundări),
3. Adâncime (= opriri pentru decompresie) și
4. Încuietoare ușă (Chrono Decoder).

În ce zonă ne aflăm? (VR)

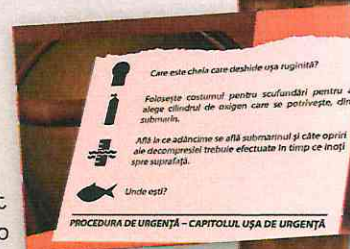
Pentru a identifica în ce zonă te afli, identifică ce specii diferite de pești înotă în fața geamului submarinului în mediul VR. Se pot identifica cinci specii diferite: Flouviatalis, Picasolatus, Redleria, Xipolatus și Winchilus.

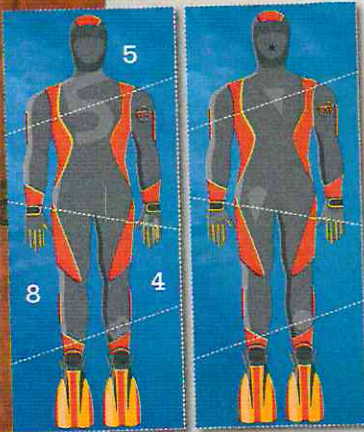
Pentru fiecare dintre cele cinci specii trebuie să afli în ce zonă nu poate fi regăsit citind textele de pe tabelul de identificare și studiind harta (pe spatele submarinului de hârtie). Apoi elimini aceste zone. Zona rămasă este locația ta.

- Specia de pești "Flouviatalis" nu se regăsește în zonele bogate în corali. Cu alte cuvinte, nu se regăsește în vecinătatea locației A: "Recif colorat de corali".
- Specia de pești "Picasolatus" nu se regăsește în zonele cu curenți puternici. Cu alte cuvinte, nu se regăsește în vecinătatea locației E: "Ochiul".
- Specia de pești "Redleria" nu se regăsește în zonele cu multe păsări care mănâncă pești. Cu alte cuvinte, nu se regăsește lângă numeroșii pelicani din locația B: "Pelicano".
- Specia de pești "Xipolatus" nu se regăsește niciodată în apele puțin adânci. Cu alte cuvinte, nu se regăsește în vecinătatea locației F: "Apă mică".
- Specia de pești "Winchilus" nu poate supraviețui în apă caldă. Cu alte cuvinte, nu se regăsește în zona vulcanului submarin din locația C: "Zona fierbinte".

Singura locație rămasă este D: "Mare deschisă".

Răspuns: Cheia D în slotul 1





INDICIU 2: COSTUMUL DE ÎNOT FORMEAZĂ CODUL REZERVORULUI DE OXIGEN. RETINE SĂ TE UITI ÎN SUS ÎN MEDIUL VR.

Găsește echipamentul de scufundări potrivit: Potrivește piesele echipamentului de scufundări, astfel încât marcajele gri de pe ambele costume se conectează. Costumul de înot rupt cu sticla căștii spartă nu este utilizabil. Pe celălalt costum există logo-ul VR și trei numere: 5, 4 și 8.

Caută în mediul VR rezervorul de oxigen corespunzător: Rezervorul și costumul trebuie să aibă aceleași numere: 5, 4 și 8.

INDICIU 1: GĂSEȘTE CODUL REZERVORULUI DE OXIGEN PE COSTUMUL DE SCAFANDRU FOLOSIT. SĂ NU UIȚI SĂ TE UITI ÎN MEDIUL VR



Puteți găsi rezervoarele de oxigen în cele patru dulapuri din stânga sus și dreapta sus ale submarinului. Rezervorul de oxigen cu numerele 5, 4 și 8 are culoarea albastră.

Țitește setarea corectă a alimentării cu oxigen de pe posterul de lângă ușă: Posterul prezintă setarea pentru culoarea rezervorului de oxigen. Rezervorul de oxigen albastru trebuie setat pe F.



Răspuns: Cheia F în slotul 2

INDICIU 2: GĂSEȘTE CELE 5 SPECII DE PEȘTI ȘI LOCALIZEAZĂ PE HARTĂ AREALUL FIECĂRUIA. TE AFLI ÎN ZONA PE CARE PEȘTII INVIZIBILI O COOLESC.

Opriri pentru decompresie

Tabelul pentru decompresie prezintă numărul de opriri pentru decompresie pe care trebuie să le faci pentru a ieși în siguranță la suprafață. Acest număr depinde de adâncimea poziției tale. Tabelul cu culoarea apei prezintă culoarea apei la un anumit moment al zilei.

CULOAREA APEI/INDEXUL ADÂNCIMII & TABELUL CU DECOMPRESII	
50m	până la 20 metri adâncime - nu e nevoie de opriri a decompresiei
60m	
70m	
80m	30 metri adâncime = 1 opriri ale decompresiei
90m	40 metri adâncime = 2 opriri ale decompresiei
100m	50 metri adâncime = 3 opriri ale decompresiei
110m	60 metri adâncime = 4 opriri ale decompresiei
120m	70 metri adâncime = 5 opriri ale decompresiei
130m	80 metri adâncime = 6 opriri ale decompresiei
140m	90 metri adâncime = 7 opriri ale decompresiei
	100 metri adâncime = 8 opriri ale decompresiei
	110 metri adâncime și mai mari = 9 opriri ale decompresiei

Momentul zilei: Pe plic, timpul este subliniat, indicând ca au trecut șaptesprezece minute peste ora două. Acest lucru îți indică să te uiți la coloana cu indicele adâncimii în funcție de culoarea apei de pe stânga între orele 2 și 3 după-amiaza.

Culoarea apei: Culoarea apei la ora 2:17 după-amiaza poate fi identificată în două moduri:

- 1) În mediul VR: pe ecran, punctul alb din indicele de culoare prezintă culoarea apei la acel moment. Aceasta este a patra căsuță de sus. Apoi, vezi indicele de culoare de la 2 la 3 după-amiaza: te afli la adâncimea de 80 de metri.
- 2) Pe submarinul de hârtie: compară culorile de pe banda indicilor cu culoarea apei de pe fereastra rotundă. Culoarea se potrivește căsuței care indică 80 de metri.

Tabel de decompresie: Începând de la adâncimea de 80 de metri, va trebui să faci șase opriri pentru decompresie.

Răspuns: Cheia 6 în slotul 3

Încuietoarea de pe ușă (ER)

Notați literele ER de pe partea inferioară a ușii, în partea dreaptă. Ușa și partea stângă a Chrono Decoder-ului au forma și elemente corespondente. Fereastra este exact în aceeași poziție precum roata mare, și vei vedea și o roată mică pe ușă. Pune ușa pe această parte a Chrono Decoder-ului, astfel încât proeminența dreptunghiulară să se potrivească la fix în gaură. Va apărea numărul 1 în deschizătura slotului 4 a încuietorii.

Răspuns: Cheia 1 în slotul 4

COD: DF61

