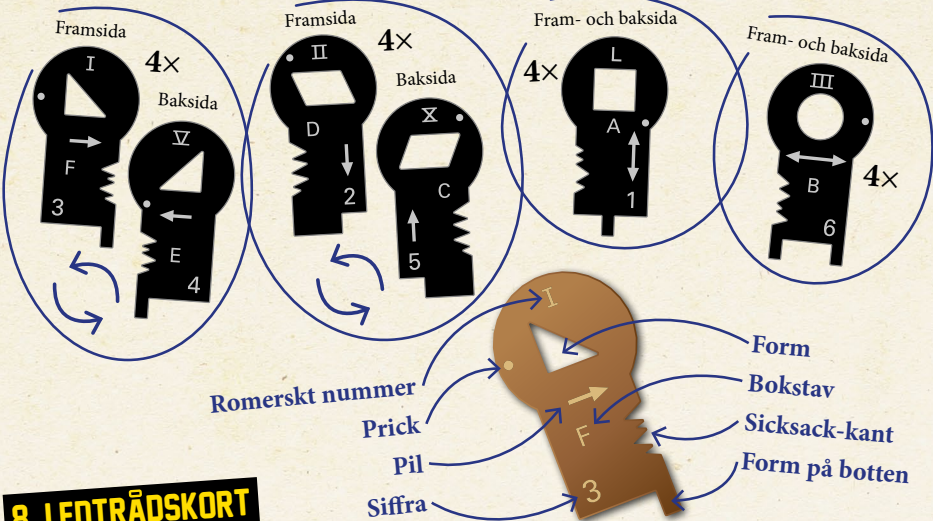


7. NYCKLAR

DET HÄR ÄR AVGÖRANDE INFORMATION!

Spelet innehåller 16 st. nycklar. Dessa nycklar har sex olika nyckelsidor, och varje sida ger olika typer av information som matchar de koder du kommer att hitta under spelets gång. De andra nycklarna är exakta kopior. Om ni tittar noga, kan ni se att två nycklar (med cirkeln och fyrkanten) har exakt samma fram- och baksida. De andra två nycklarna har en annan fram- och baksida. Studera nycklarna noggrant innan spelet påbörjas!



8. LEDTRÅDSKORT

För varje äventyr finns det åtta st. nummerade ledtråds kort. Då och då kommer ni att höra en ljudsignal (pip-pip) som indikerar att ni kan ta ett ledtråds kort. Ni kan välja att inte läsa det (ännu), men det är en riktig utmaning. För att läsa ledtråds kortet, skjuter ni in det i ledtrådsdekodern. Alla äventyr kräver att ni använder ledtrådsdekodern som ni hittar i det första äventyret. Läs alltid hela ledtråds kortet mycket noggrant! Om ni inte behöver ledtråden, betyder det att ni är på rätt spår och ligger bra till tidsmässigt.



1. Nummer: det här är ordningen utefter vilken ni måste ta ledtrådarna.
2. Del 1, 2 eller 3: den del av äventyret som ledtråden berör.
3. Svar: vissa ledtråds kort har svaret på den rätta koden. Bestäm tillsammans om ni vill använda dessa nu, senare eller inte alls.
4. Tid: läs aldrig ett ledtråds kort innan tiden som visas på kortet, har passerat.

9. SEGER

Om ni har angett tre rätta koder i er Chrono Decoder inom 60 minuter, kommer ni att höra seger-musik och ni har vunnit spelet! Grattis; ca 75 % av alla spelare lyckas fly rummet i tid och nu tillhör ni den skaran. Ta en bild på gruppen där man också kan se tiden på displayen och dela bilden på sociala medier genom att använda appen. Om ni inte lyckades hitta alla koder inom 60 minuter kommer ni att höra ett ljud som indikerar att gruppen har förlorat, och tiden börjar räkna upp. Du kan fortsätta med att leta efter koder, även efter det att 60 minuter har passerat. Dekodern kommer att fungera precis som den gjorde innan, men utan seger-musik. Glöm inte att slå av er Chrono Decoder när spelet är avslutat.

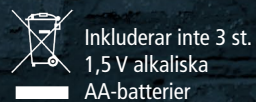
Om ni inte lyckades, eller om ni är nyfikna på vilka ledtrådar ni missat, ta då en titt på www.escaperoomthegame.com och läs om hur ni skulle ha löst äventyret ... Om andra också vill spela spelet, kan man skriva ut alla de använda delarna (som är markerade med en utskrifts-ikon) och ersätta dem i spelet. Se till att allt läggs i rätt kuvert.



10. VIKTIGA TIPS

- Tips 1: Håll kommunikationen öppen, dela all information, tiden är dyrbar!
- Tips 2: Ni måste inte ha sönder någonting för att hitta ledtrådar, men ni får lov att vika eller skriva på vissa föremål. Det här indikeras av en utskrifts-ikon.
- Tips 3: Anteckna så mycket ni kan, det kan hjälpa er att se nya sammankopplingar.
- Tips 4: Det krävs ingen förkunskap för att lösa äventyren. Vem som helst kan göra det.
- Tips 5: Använd hjälpmedel som t.ex. kalkylatorn och ficklampan på en telefon.
- Tips 6: Högläs reglerna innan spelet börjar och ha dem till hands.
- Tips 7: Ni kommer att bli frustrerade, men det är en del av upplevelsen med ett Escape Room. Gå igenom alla steg tillsammans en extra gång för att se om ni kan hitta några fel i logiken. Studera allt material ännu en gång, fram och baksida. Kontrollera alla spelares anteckningar och jämför dem. Ge aldrig upp! Svaren finns bokstavligen framför er!

VIKTIGT: LÄS, TITTA OCH KOMMUNICERA!



WARNING: Ej lämpligt för barn under 36 månader. Kvävningsrisk.



WWW.IDENTITYGAMES.COM

©2018, Identity Games International BV, Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | The Netherlands



Distributör:
Maki A/S - Haarupvej 22 D
DK-8600 Silkeborg · Danmark
Tel.: +45 4447 6603
Fax: +45 4447 6601
E-post: sales@maki.dk
Web: www.maki.dk
Behåll den här adressen för framtida referens.

ART NR. 715 · TILLVERKAT I KINA



SPELREGLER

PRISON BREAK

VIRUS



Vänner

ÅLDER
16+

3-5



60
MINUTER
ATT FLY

1. FÖRORD

Hej, välkommen till ESCAPE ROOM från Identity Games. Precis som i många andra Escape Rooms världen över, är du "inlåst" i det här spelet, och målet är att hitta koder för att lyckas "fly" inom 60 minuter genom att lösa kluriga uppgifter och gåtor.

Använd hjärnan! Lagarbete, god kommunikation, fantasi, kreativitet, logik och ett sinne för små detaljer är också mycket viktigt

Den här boxen innehåller fyra st. fängslade äventyr i stigande svårighetsgrad. Ni kan bara spela varje spel en gång, precis som i ett "verkligt" Escape Room.

Är ni redo för den ultimata utmaningen?

2. APP OCH WEBBPLATS

Ladda ner appen för extra (tematisk) bakgrundsmusik och för att dela en bild av ert lag och er segerstund på sociala medier.

Kolla in webbplatsen www.escaperoomthegame.com för att se videor om spelets regler, introduktionsbrev för varje äventyr samt vanliga frågor. Ni hittar även delar som ni kan skriva ut själva. Efter att ni har avslutat ett äventyr, kan ni läsa om hur ni borde ha gjort och var ni kunde hittat de gömda ledtrådarna ...



Innehåll:

- Chrono Decoder
- 16 nycklar
- 8 ledfrådskort per äventyr
- Ledfrådsdekoder
- 4 äventyr:

1. Prison Break ★★☆☆☆
(Flykt från fängelset)
2. Virus ★★☆☆☆
3. Nuclear Countdown ★★☆☆☆
(Bombhof)
4. Temple of the Aztec ★★☆☆☆
(Azteker-templet)

Ökande svårighetsgrad

Ledtrådsdekoder

DET HÄR ÄR AVGÖRANDE INFORMATION!

Läs alla av spelets regler mycket **noggrant**.
Eller titta på videon om spelets regler på webbplatsen.
Ni behöver reglerna för att kunna fly!

VIKTIGT: LÄS, TITTA OCH KOMMUNICERA!

3. FÖRBEREDELSE

Sätt i tre st. AA-batterier i er Chrono Decoder och samla ihop alla nycklar. Hitta alla delar och ledtråds kort som hör till det äventyr som ni ska spela. Spela alltid det första äventyret (Prison Break) först, sedan äventyr två, tre och fyra eftersom svårighetsgraden stiger. Se till att alla har penna och papper redo. Se också till att ha god belysning i rummet där ni spelar och att alla ser bra genom att sitta tillsammans. Undersök alla detaljer på nycklarna och dekodern noggrant, innan ni påbörjar spelet.

4. MÅLET MED SPELET

Varje äventyr har tre delar. I varje del måste ni hitta en kod som består av fyra nycklar som ni sätter i er Chrono Decoder. Hitta 3 korrekta koder inom 60 minuter för att vinna spelet.

5. SPELET

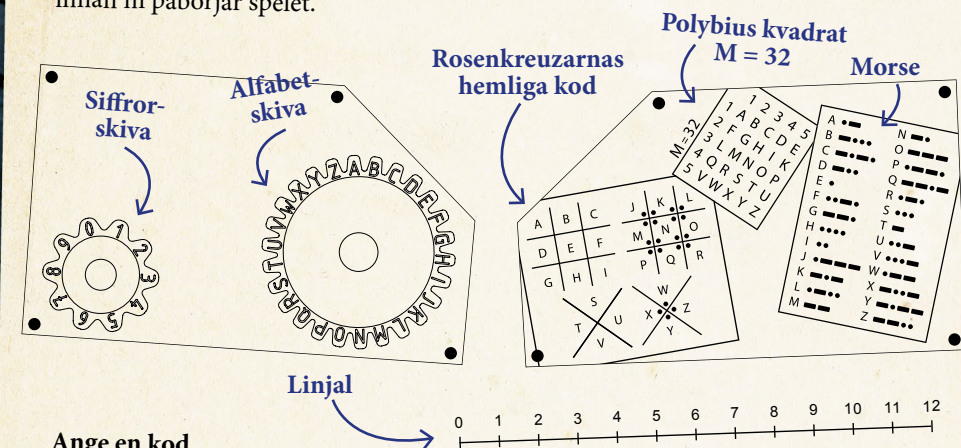
Öppna aldrig ett kuvert eller förseglat föremål om ni inte får specifika instruktioner om att göra det. Ta kuvertet för del 1 från det äventyr ni valt att spela och högläs lugnt texten bak på det här introduktionsbrevet eller titta på videon på webbplatsen. Sedan kan ni öppna kuvertet. Kontrollera att kuvertets innehåll överensstämmer med innehållsförteckningen för den del ni spelar. Har ni alla spelkomponenter? Plocka ur alla föremål från ramen. Slå sedan på er Chrono Decoder genom att skjuta knappen undertill på dekodern till "on", och tryck därefter START. Klockan kommer att påbörja nedräkningen från 60 till 0 minuter, och spelet har börjat! Om ni vill spela upp musiken som kommer med appen, trycker ni på play-knappen i appen samtidigt som ni trycker START på dekodern.

Börja spelet genom att alla spelare kontrollerar de tillhörande spelkomponenterna noggrant på både fram- och baksida. Titta efter ledtrådar, koder, gåtor och (delar av) pussel. Glöm inte att arbeta tillsammans som ett lag. När ni har hittat den första av de tre koderna, tar ni de fyra nycklarna som utgör koden och sätter dem i er Chrono Decoder. Om koden är korrekt, kan ni höra ett ljud som bekräftar detta. Ni kan öppna nästa del av äventyret och gå vidare med att ta reda på nästa kod. Efter det att den tredje rätta koden har angetts, kan ni höra seger-musik och nedräkningen stannar.



6. CHRONO DECODER

Under spelets gång, kommer ni ibland att se **texten** eller **logotypen ER**. Det är viktig information eftersom det betyder att ni måste **konvertera någonting** genom att använda ett av dekoderns system på en av dekoderns två sidor, eller **använda information** som finns över- eller framtill på dekodern. Använd aldrig dekodern om ni inte får instruktioner att göra det genom texten eller logotypen ER. För varje äventyr används endast en typ av chiffer. Studera de olika chiffren noggrant innan ni påbörjar spelet.



Ange en kod

När ni har hittat en kod, sätter ni de fyra nycklarna i din Chrono Decoder från vänster till höger. Om koden som angetts inte stämmer, kommer ni att höra ett fel-ljud och **en minut** kommer att dras av från er återstående tid. Försök igen med att hitta rätt kod. Ni kan inte fortsätta innan ni har knäckt den rätta koden. Om koden är rätt, kan ni höra ett ljud som bekräftar detta och klockan kommer att fortsätta sin nedräkning. Plocka alltid ur nycklarna från er Chrono Decoder efter att ni har angett en kod.

Några frågor? Kolla FAQ (vanliga frågor) på webbplatsen.